

Getting started with
Logitech® F710 Wireless Gamepad



English

F710 Gamepad features		
Control	**XInput games**	**DirectInput games**
1. Left button/ trigger	Button is digital; trigger is analog	Button and trigger are digital and programmable*
2. Right button/ trigger	Button is digital; trigger is analog	Button and trigger are digital and programmable*
3. D-pad	8-way D-pad	8-way programmable D-pad*
4. Two analog mini-sticks	Clickable for button function	Programmable* (clickable for button function)
5. Mode button	Selects flight or sports mode. Flight mode: analog sticks control action and D-pad controls POV; Status light is off. Sports mode: D-pad controls action and analog sticks control POV; Status light is on.	
6. Mode/status light	Indicates sports mode (left analog stick and D-pad are swapped); controlled by Mode button	
7. Vibration button†	Vibration feedback on/off	Vibration feedback on/off*
8. Four action buttons	A, B, X, and Y	Programmable*
9. Start button	Start	Secondary programmable action button*
10. Logitech button	Guide button or keyboard's Home key	No function
11. Back button	Back	Secondary programmable action button*

* Requires Logitech Gaming software installation (www.logitech.com/support/f710)
† Vibration function requires games that support vibration feedback. Please see your game's documentation for more information.

Using game interface modes

Your new Logitech gamepad supports both XInput and DirectInput interface modes. You can switch between these two modes by sliding a switch on the side of the gamepad. It's recommended that you leave the gamepad in XInput mode, which is marked "X" (1) on the gamepad side.

In XInput mode, the gamepad uses standard Windows XInput gamepad drivers. It is not necessary to install the Logitech Gaming software (www.logitech.com/support/f710) unless you will be using the gamepad in DirectInput mode.

XInput is the most current input standard for games on the Windows operating system. Most newer games that support gamepads use XInput. If your game supports XInput gamepads and your gamepad is in XInput mode, vibration feedback and all gamepad controls should operate normally. If your game supports XInput gamepads and your gamepad is in DirectInput mode, the gamepad will not function in the game unless it is switched to XInput mode or the gamepad is configured using the Logitech Gaming software.

DirectInput is an older input standard for games on the Windows operating system. Most older games that support gamepads use DirectInput. If your game supports DirectInput gamepads and your gamepad is in XInput mode, most features on the gamepad will function except that the left and right trigger buttons act as a single button, not independently, and vibration feedback is not available. For best support in DirectInput games, try putting the gamepad in DirectInput mode, marked "D" on the gamepad side (2).

Some games do not support either DirectInput or XInput gamepads. If your gamepad doesn't work in either XInput or DirectInput modes in your game, you can configure it by switching it to DirectInput mode and using the Logitech Gaming software. The Logitech Gaming software cannot be used to configure the gamepad when it is in XInput mode.

Help with Setup

The gamepad doesn't work

- Check the USB connection.
  The USB receiver works best plugged into a full-powered USB port. If you use a USB hub, it must have its own power supply.
- Try plugging the USB receiver into a different USB port.
- Ensure the batteries are making good contact.
- Try using fresh batteries
- If the wireless connection fails intermittently, try using the included USB extension cable.
- In the Windows® Control Panel/Game Controllers screen, gamepad = "OK" and controller ID = 1.
- Restart the computer.

The gamepad controls do not work as expected

- Refer to "Using game interface modes" and "Features" in this guide to learn more about how XInput and DirectInput interface modes affect gamepad functioning.



Deutsch

Funktionen des Gamepad F710		
Bedienelement	**XInput-Spiele**	**DirectInput-Spiele**
1. Taste/Auslöser links	Taste digital, Auslöser analog	Taste und Auslöser digital und programmierbar*
2. Taste/Auslöser rechts	Taste digital, Auslöser analog	Taste und Auslöser digital und programmierbar*
3. D-Pad	8-Wege-D-Pad	Programmierbares 8-Wege-D-Pad*
4. Zwei analoge Mini-Joysticks	Klickbar für Tastenfunktion	Programmierbar* (klickbar für Tastenfunktion)
5. Modustaste	Du kannst zwischen Flug- und Sport-Modus wählen. Flug-Modus: Analog-Sticks steuern Aktion und D-Pad steuert POV. Status-LED aus. Sport-Modus: D-Pad steuert Aktion und Analog-Sticks steuern POV. Status-LED ein.	
6. Modus-/Status-LED	Anzeige des Sport-Modus (linker Analog-Stick und D-Pad vertauscht), Steuerung durch Modustaste	
7. Vibrationstaste†	Vibrationsfunktion ein/aus	Vibrationsfunktion ein/aus*
8. Vier Aktionstasten	A, B, X und Y	Programmierbar*
9. Starttaste	Starten	Sekundäre programmierbare Aktionstaste*
10. Logitech-Taste	Guide-Taste oder Taste „Pos1" auf der Tastatur	Keine Funktion
11. Zurück-Taste	Zurück	Sekundäre programmierbare Aktionstaste*

* Installation von Logitech Gaming Software erforderlich (www.logitech.com/support/f710)
† Die Vibrationsfunktion muss vom jeweiligen Spiel unterstützt werden. Weitere Informationen dazu findest Du in der Dokumentation zum Spiel.

Verwenden von Spieloberflächenmodi

Dieses neue Logitech-Gamepad unterstützt die Benutzeroberflächenmodi XInput und DirectInput. Du kannst mithilfe eines Schalters an der Seite des Gamepads zwischen diesen beiden Modi umschalten. Es ist ratsam, das Gamepad im XInput-Modus zu belassen, der an der Seite des Gamepads mit „X" (1) gekennzeichnet ist.

Im XInput-Modus greift das Gamepad auf die standardmäßigen XInput-Gamepad-Treiber von Windows zurück. Du musst die Logitech Gaming Software (www.logitech.com/support/f710) nur installieren, wenn Du das Gamepad im DirectInput-Modus verwenden möchtest.

XInput ist der aktuelle Eingabestandard für Spiele in Windows-Betriebssystemen. Die meisten neueren Spiele, die Gamepads unterstützen, verwenden XInput. Wenn Dein Spiel XInput-Gamepads unterstützt und Dein Gamepad sich im XInput-Modus befindet, sollten die Vibrationsfunktion und alle Gamepad-Bedienelemente normal funktionieren. Wenn Dein Spiel XInput-Gamepads unterstützt und Dein Gamepad sich im DirectInput-Modus befindet, funktioniert das Gamepad für dieses Spiel nur, wenn Du es in den XInput-Modus schaltest oder mithilfe der Logitech Gaming Software konfigurierst.

DirectInput ist ein älterer Eingabestandard für Spiele in Windows-Betriebssystemen. Die meisten älteren Spiele, die Gamepads unterstützen, verwenden DirectInput. Wenn Dein Spiel DirectInput-Gamepads unterstützt und Dein Gamepad sich im XInput-Modus befindet, funktioniert das Gamepad bis auf zwei Ausnahmen normal: Linker und rechter Auslöser funktionieren als eine einzige Taste, nicht unabhängig voneinander, und die Vibrationsfunktion ist nicht verfügbar. Die optimale Unterstützung für DirectInput-Spiele erhältst Du, indem Du das Gamepad in den DirectInput-Modus schaltest, der auf der Seite des Gamepads mit „D" (2) gekennzeichnet ist.

Einige Spiele unterstützen weder DirectInput- noch XInput-Gamepads. Wenn das Gamepad in einem Spiel weder im XInput-Modus noch im DirectInput-Modus funktioniert, kannst Du es konfigurieren, indem Du es in den DirectInput-Modus schaltest und die Logitech Gaming Software verwendest. Wenn sich das Gamepad im XInput-Modus befindet, kann es nicht mit der Logitech Gaming Software konfiguriert werden.

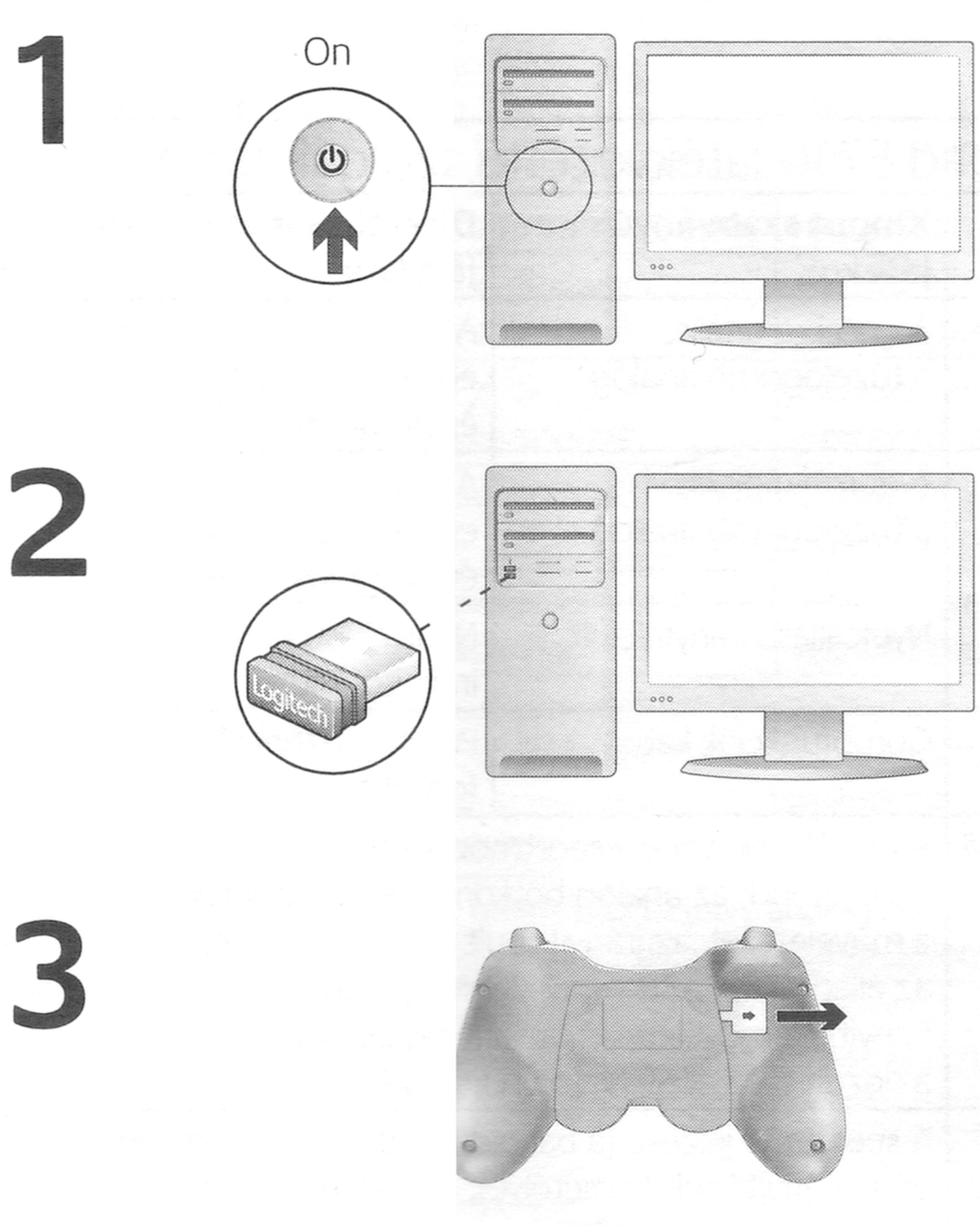
Probleme bei der Einrichtung?

Das Gamepad funktioniert nicht.

- Prüfe die USB-Verbindung.
- Das USB-Empfänger muss an einem USB-Port mit voller Stromversorgung angeschlossen sein. Wenn Du einen USB-Hub verwendest, muss dieser über eine eigene Stromversorgung verfügen.
- Schließe den USB-Empfänger an einem anderen USB-Port an.
- Überprüfe, ob die Batterien richtig eingelegt sind.
- Lege neue Batterien ein.
- Wenn die kabellose Verbindung immer wieder unterbrochen wird, schließe das beigefügte USB-Verlängerungskabel an.
- Stell im Dialogfeld „Gamecontroller" der Windows®-Systemsteuerung Folgendes ein: Gamepad = „OK" und Controller-ID = 1.
- Starte den Computer neu.

Die Gamepad-Bedienelemente funktionieren nicht wie erwartet.

- Weitere Informationen dazu, wie sich die Benutzeroberflächenmodi XInput und DirectInput auf das Funktionieren des Gamepads auswirken, findest Du in diesem Handbuch unter „Verwenden von Spieloberflächenmodi" und „Funktionen".



Français

Fonctionnalités du Gamepad F710		
Commande	**Jeux XInput**	**Jeux DirectInput**
1. Bouton/gâchette de gauche	Bouton numérique, gâchette analogique	Le bouton et la gâchette sont numériques et programmables*
2. Bouton/gâchette de droite	Bouton numérique, gâchette analogique	Le bouton et la gâchette sont numériques et programmables*
3. Croix multi-directionnelle	Croix octodirectionnelle	Croix octodirectionnelle programmable*
4. Deux mini-sticks analogiques	Cliquable pour la fonction de bouton	Programmable* (cliquable pour la fonction de bouton)
5. Bouton de mode	Sélectionne le mode Vol ou le mode Sport. Mode Vol: les sticks analogiques permettent de contrôler l'action et la croix directionnelle le PDV. Le témoin lumineux de statut est éteint. Mode Sport: les sticks analogiques permettent de contrôler le PDV et la croix directionnelle l'action. Le témoin lumineux de statut est allumé.	
6. Témoin d'état/ de mode	Indique le mode Sport (permutation du stick analogique de gauche et de la croix directionnelle); contrôlé par le bouton de mode	
7. Bouton de vibration†	Retour de vibration (activé/désactivé)	Retour de vibration (activé/ désactivé)*
8. Quatre boutons d'action	A, B, X et Y	Programmable*
9. Bouton de démarrage	Démarrage	Bouton d'action secondaire programmable*
10. Bouton Logitech	Bouton Guide ou touche Accueil du clavier	Aucune fonction
11. Bouton Précédent	Précédent	Bouton d'action secondaire programmable*

* Installation du logiciel Assistant pour jeux vidéos de Logiciel (www.logitech.com/support/f710)
† La fonction de vibration nécessite des jeux prenant en charge le retour de vibration. Reportez-vous à la documentation de votre jeu pour en savoir plus.

Utilisation des modes d'interface de jeu

Votre nouveau gamepad Logitech prend en charge les modes d'interface XInput et DirectInput. Vous pouvez basculer entre ces deux modes à l'aide d'un commutateur sur le côté du gamepad. Il est recommandé de laisser le gamepad en mode XInput, indiqué par la lettre X (1).

En mode XInput, le gamepad utilise les pilotes de gamepad XInput Windows normaux. Il n'est pas nécessaire d'installer l'assistant pour jeux vidéo de Logitech (www.logitech.com/support/f710) à moins que vous n'utilisiez la manette de jeu en mode DirectInput.

XInput est le mode d'entrée le plus courant pour les jeux sur Windows. Les jeux les plus récents prenant en charge les gamepads utilisent le mode XInput. Si votre jeu prend en charge les gamepads XInput et si votre gamepad est en mode XInput, le retour de vibration et toutes les commandes du gamepad fonctionnent normalement. Si votre jeu prend en charge les manettes de jeu XInput et si votre manette de jeu est en mode DirectInput, la manette de jeu ne fonctionnera pas sauf si elle est en mode XInput ou configurée avec l'assistant pour jeux vidéo de Logitech.

DirectInput est un ancien mode d'entrée pour les jeux Windows. Les jeux les plus anciens prenant en charge les gamepads utilisent le mode DirectInput. Si votre jeu prend en charge les gamepads DirectInput et si votre gamepad est en mode XInput, la plupart des fonctionnalités du gamepad fonctionneront, à l'exception du fait que les gâchettes de gauche et de droite fonctionneront comme un bouton unique et le retour de vibration ne sera pas disponible. Pour une meilleure prise en charge dans les jeux DirectInput, essayez de faire passer le gamepad en mode DirectInput, indiqué par la lettre D (2).

Certains jeux ne prennent pas en charge les gamepads DirectInput et XInput. Si votre manette de jeu ne fonctionne ni en mode XInput, ni en mode DirectInput, vous pouvez la configurer en la faisant passer en mode DirectInput et en utilisant l'assistant pour jeux vidéo de Logitech. L'assistant pour jeux vidéo de Logitech ne peut pas être utilisé pour configurer la manette de jeu lorsqu'elle est en mode XInput.

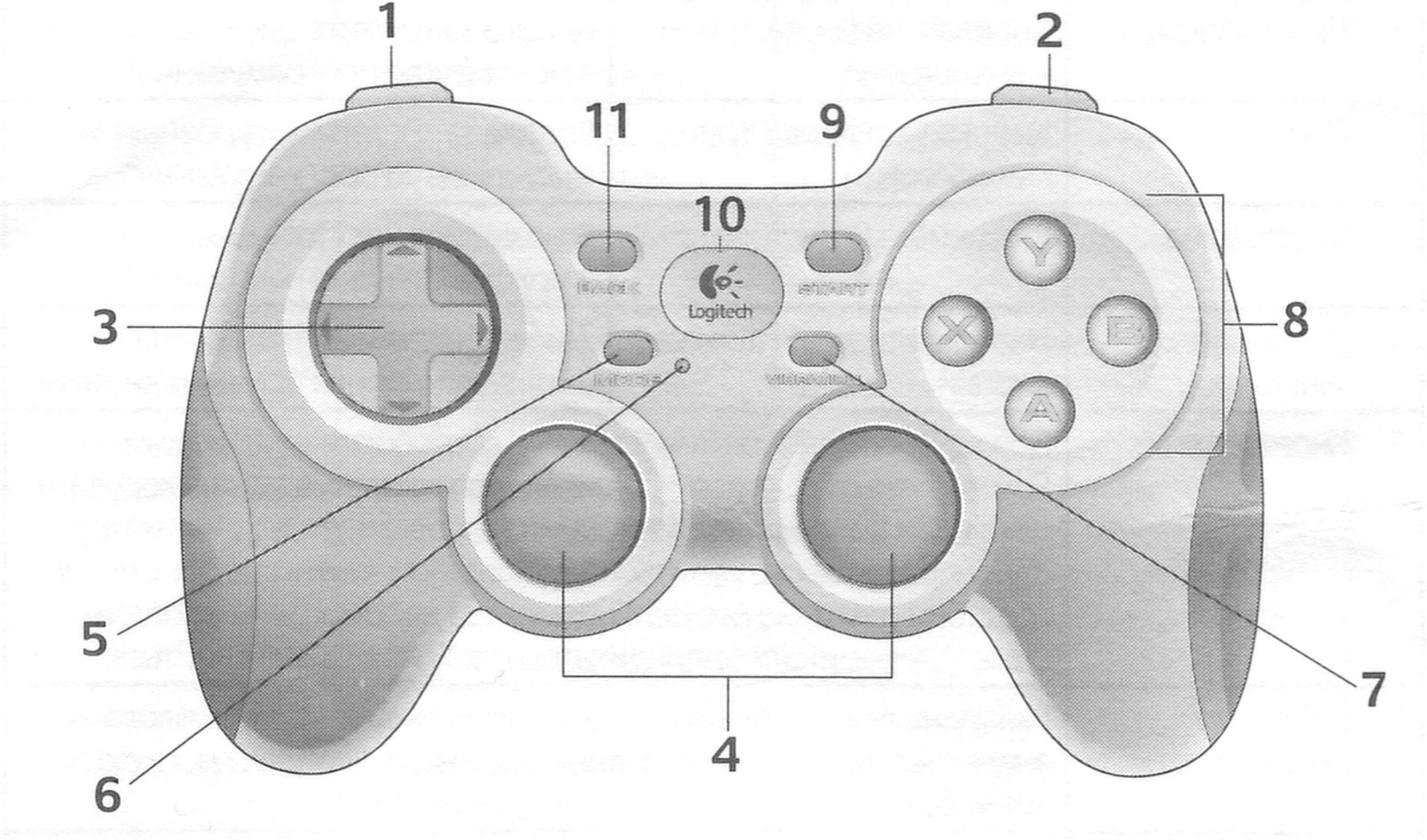
Aide pour la configuration

Le gamepad ne fonctionne pas

- Vérifiez la connexion USB.
- Le récepteur USB fonctionne de manière optimale lorsqu'il est branché sur un port USB alimenté. Si vous utilisez un hub USB, il doit disposer de sa propre alimentation.
- Branchez le récepteur USB sur un autre port USB
- Vérifiez que les piles sont correctement installées
- Essayez d'utiliser des piles neuves
- Si la connexion sans fil fonctionne de manière intermittente, essayez d'utiliser le câble USB inclus.
- Dans l'option Contrôleurs de jeu du Panneau de configuration Windows®, l'entrée Joystick doit indiquer = OK et l'ID contrôleur = 1.
- Redémarrez l'ordinateur.

Les commandes du gamepad ne fonctionnent pas de la manière prévue

- Reportez-vous aux sections "Utilisation des modes d'interface de jeu" et "Fonctionnalités" pour en savoir plus sur les modes XInput et DirectInput affectant le fonctionnement du gamepad.



По-русски

Функции игрового манипулятора Gamepad F710		
Элемент управления	**Игры XInput**	**Игры DirectInput**
1. Левая кнопка/курок	Кнопка цифровая; курок аналоговый	Кнопка и курок цифровые и программируемые*
2. Правая кнопка/курок	Кнопка цифровая; курок аналоговый	Кнопка и курок цифровые и программируемые*
3. Манипулятор D-pad	Манипулятор с восемью степенями свободы	Программируемый манипулятор с восемью степенями свободы*
4. Два аналоговых мини-джойстика	Возможность нажимать для использования в качестве кнопки	Программируемые* (возможность нажимать для использования в качестве кнопки)
5. Кнопка режима	Позволяет выбрать режим имитации полетов или спортивный режим. Режим имитации полетов: для управления действиями используются аналоговые джойстики, а манипулятор D-pad управляет точкой зрения; световой индикатор состояния отключен. Спортивный режим: для управления действиями используется манипулятор D-pad, а аналоговые джойстики управляют точкой зрения; световой индикатор состояния включен.	
6. Световой индикатор режима или состояния	Показывает использование спортивного режима (переключены функции левого аналогового джойстика и манипулятора D-pad); управляется кнопкой режима	
7. Кнопка вибрации†	Включение или отключение вибрационной обратной связи	Включение или отключение вибрационной обратной связи*
8. Четыре командные кнопки	A, B, X и Y	Программируемые*
9. Кнопка пуска	Пуск	Вспомогательная программируемая командная кнопка*
10. Кнопка Logitech	Кнопка руководства или кнопка Home клавиатуры	Нет функции
11. Кнопка перехода назад	Назад	Вспомогательная программируемая командная кнопка*

* Требуется установка игрового программного обеспечения Logitech (www.logitech.com/support/f710)

† Для использования функции вибрации необходимы игры с поддержкой вибрационной обратной связи. Для получения дополнительных сведений обратитесь к документации на игру.

Использование режимов игрового интерфейса

Ваш новый игровой манипулятор Logitech поддерживает режимы интерфейса XInput и DirectInput. Переводить устройство между этими двумя режимами можно с помощью переключателя на боковой панели манипулятора. Рекомендуется оставить игровой манипулятор в режиме XInput, который обозначен символом «X» (1) на боковой панели устройства.

В режиме XInput игровым манипулятором используются стандартные драйверы Windows XInput для игровых манипуляторов. Установка игрового программного обеспечения Logitech (www.logitech.com/support/f710) не требуется, если вы будете использовать игровой манипулятор в режиме DirectInput.

XInput – новейший стандарт ввода для игр под операционными системами Windows. XInput используется в большинстве современных игр с поддержкой игровых манипуляторов. Если ваша игра поддерживает игровые манипуляторы XInput, а сам манипулятор находится в режиме XInput, вибрационная обратная связь и все элементы управления манипулятором должны работать нормально. Если ваша игра поддерживает режим XInput для игрового манипулятора, а ваш игровой манипулятор находится в режиме DirectInput, он не будет работать в игре, пока вы не переключите его в режим XInput или не настроите его с помощью игрового программного обеспечения Logitech.

DirectInput – более старый стандарт ввода для игр под операционными системами Windows. DirectInput используется в большинстве более старых игр с поддержкой игровых манипуляторов. Если игра поддерживает игровые манипуляторы DirectInput, а сам манипулятор находится в режиме XInput, большинство функций манипулятора будет функционировать за исключением того, что левая и правая кнопки курков будут работать как одна кнопка, а не независимо друг от друга, а вибрационная обратная связь будет отсутствовать. Для оптимального использования манипулятора в играх DirectInput попробуйте перевести его в режим DirectInput, который обозначен на боковой панели устройства символом «D» (2).

Некоторые игры не поддерживают игровые манипуляторы DirectInput и XInput. Если ваш игровой манипулятор не работает в вашей игре в режиме XInput или DirectInput, вы можете настроить его, переключив его в режим DirectInput и использовав игровое программное обеспечение Logitech. Игровое программное обеспечение Logitech нельзя использовать для настройки игрового манипулятора, находящегося в режиме XInput.

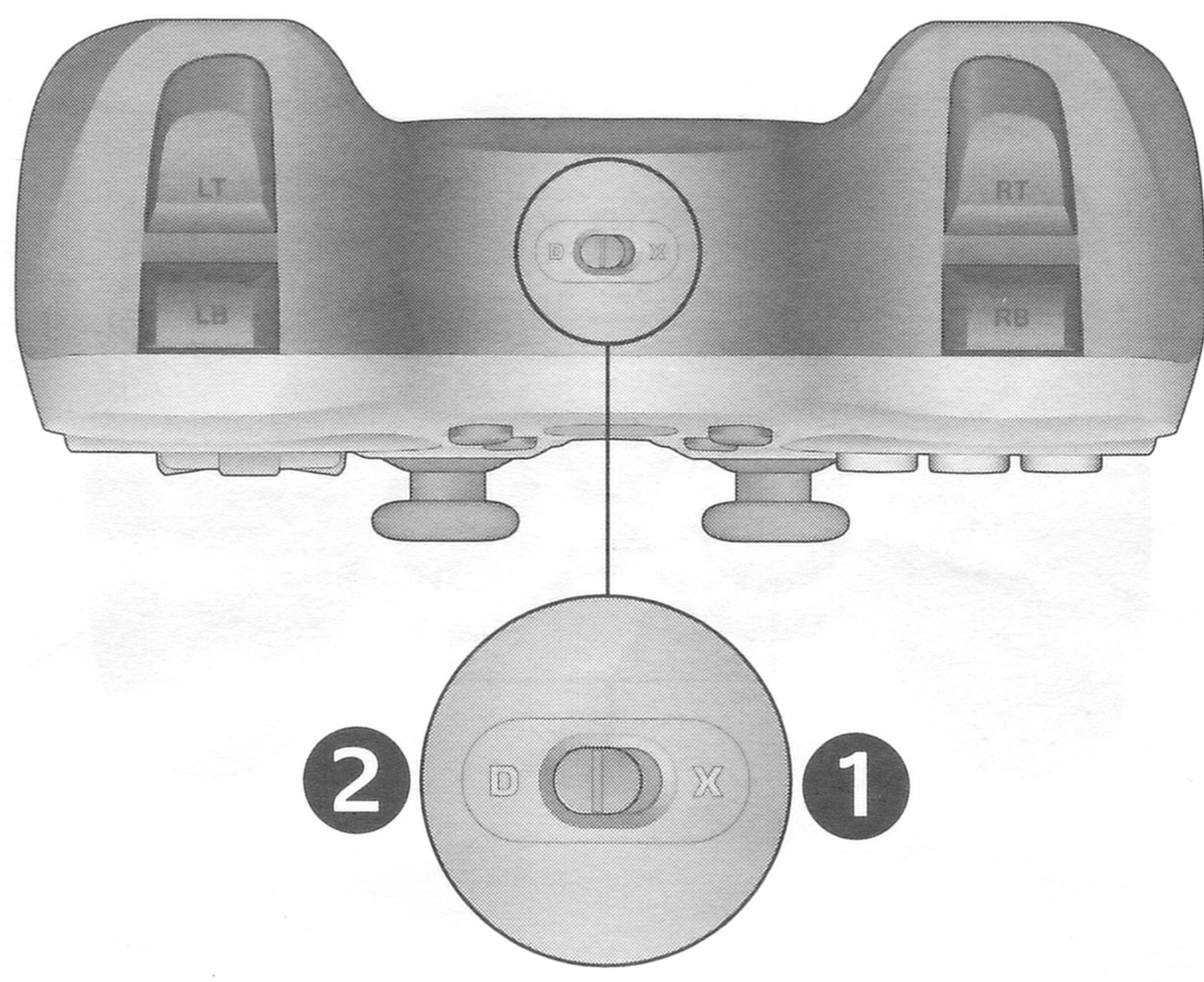
Помощь в настройке

Игровой манипулятор не работает

- Проверьте подключение через USB-порт.
- USB-приемник работает оптимально, когда он подключен к USB-порту с полным питанием. Если используется USB-концентратор, то для него необходим отдельный источник питания.
- Подключите USB-приемник к другому USB-порту.
- Убедитесь в том, что батарейки установлены до упора.
- Попробуйте установить новые батарейки.
- Если периодически пропадает беспроводное соединение, попробуйте использовать входящий в комплект поставки удлинительный USB-кабель.
- В окне «Игровые устройства» панели управления Windows® проверьте параметры gamepad = «OK» и Controller ID = 1.
- Перезагрузите компьютер.

Элементы управления игрового манипулятора работают не так, как должны

- См. разделы «Использование режимов игрового интерфейса» и «Функции» в данном руководстве для получения дополнительных сведений о том, как режимы интерфейса XInput и DirectInput влияют на работу игрового манипулятора.



Po polsku

Funkcje kontrolera do gier Gamepad F710

Sterowanie	Gry w standardzie XInput	Gry w standardzie DirectInput
1. Lewy przycisk/spust	Przycisk jest cyfrowy, spust jest analogowy	Przycisk i spust są cyfrowe i programowalne*
2. Prawy przycisk/spust	Przycisk jest cyfrowy, spust jest analogowy	Przycisk i spust są cyfrowe i programowalne*
3. Konsola D-pad	8-kierunkowa konsola D-pad	8-kierunkowa, programowalna konsola D-pad*
4. Dwa analogowe minidrążki	Po naciśnięciu działają jak przyciski	Programowalne* (po naciśnięciu działają jak przyciski)
5. Przycisk Mode (Tryb)	Służy do wybierania trybu samolotowego lub sportowego. Tryb samolotowy: drążki analogowe sterują akcją, D-pad steruje POV; dioda stanu zgaszona. Tryb sportowy: D-pad steruje akcją, drążki analogowe sterują POV; dioda stanu świeci.	
6. Dioda trybu/stanu	Wskazuje tryb sportowy (funkcje lewego drążka analogowego i D-pada są zamienione), sterowana przyciskiem przełączania trybu	
7. Przycisk Vibration (Wibracja)†	Włączanie/wyłączanie wibracyjnego sprzężenia zwrotnego	Włączanie/wyłączanie wibracyjnego sprzężenia zwrotnego*
8. Cztery przyciski akcji	A, B, X i Y	Programowalne*
9. Przycisk Start	Rozpocznij	Pomocniczy, programowalny przycisk akcji*
10. Przycisk Logitech	Przycisk trybu Guide lub klawisz Home na klawiaturze	Brak funkcji
11. Przycisk Back (Wstecz)	Wstecz	Pomocniczy, programowalny przycisk akcji*

* Wymaga instalacji oprogramowania Logitech Gaming (www.logitech.com/support/f710)
† Funkcja wibracji wymaga gier, które obsługują wibracyjne sprzężenie zwrotne. Więcej informacji można znaleźć w dokumentacji gry.

Używanie trybów interfejsów gier

Nowy kontroler do gier firmy Logitech obsługuje tryby interfejsów XInput i DirectInput. Między tymi trybami można się przełączać, przesuwając przełącznik znajdujący się na boku kontrolera do gier. Zaleca się pozostawienie kontrolera do gier w trybie XInput, oznaczonym literą „X" (1) na boku kontrolera.

W trybie XInput kontroler do gier używa standardowych sterowników interfejsu XInput systemu Windows. O ile kontroler do gier nie będzie używany w trybie DirectInput, instalacja oprogramowania Logitech Gaming (www.logitech.com/support/f710) nie jest konieczna.

XInput to najnowszy standard obsługi wejścia dla gier w systemie operacyjnym Windows. Większość nowszych gier, które obsługują kontrolery do gier, korzysta ze standardu XInput. Jeśli gra obsługuje kontrolery do gier w standardzie XInput, a kontroler jest przełączony w tryb XInput, funkcja wibracyjnego sprzężenia zwrotnego i wszystkie elementy sterujące kontrolera do gier powinny działać prawidłowo. Jeśli gra obsługuje kontrolery do gier XInput, a kontroler znajduje się w trybie DirectInput, kontroler nie będzie działać, o ile nie zostanie przełączony w tryb XInput lub nie zostanie skonfigurowany za pomocą programu Logitech Gaming.

DirectInput to starszy standard obsługi wejścia dla gier w systemie operacyjnym Windows. Większość starszych gier, które obsługują kontrolery do gier, korzysta ze standardu DirectInput. Jeśli gra obsługuje kontrolery do gier w standardzie DirectInput, a kontroler jest przełączony w tryb XInput, większość funkcji kontrolera będzie działać z tą różnicą, że lewy i prawy przycisk spustu nie będą działać niezależnie (tylko jak jeden przycisk), a funkcja wibracyjnego sprzężenia zwrotnego będzie niedostępna. Aby uzyskać najlepsze działanie w grach obsługujących standard DirectInput, należy przełączyć kontroler do gier w tryb DirectInput, oznaczony literą „D" na boku kontrolera (2).

Niektóre gry nie obsługują kontrolerów do gier w standardzie DirectInput ani XInput. Jeśli kontroler do gier nie działa ani w trybie XInput, ani DirectInput, można go skonfigurować, wybierając tryb DirectInput i używając oprogramowania Logitech Gaming. Oprogramowanie Logitech Gaming nie umożliwia konfiguracji kontrolera do gier znajdującego się w trybie XInput.

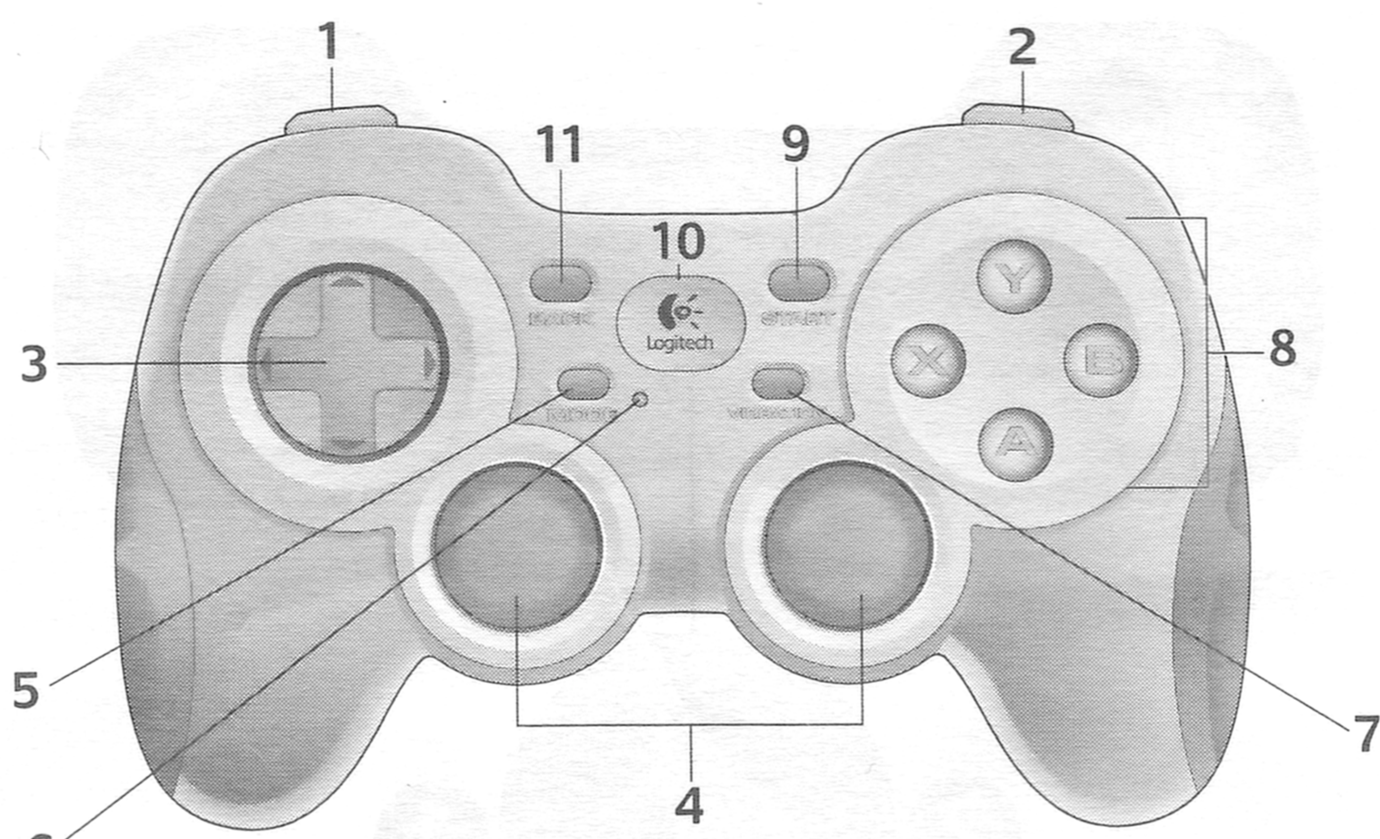
Pomoc dotycząca konfigurowania

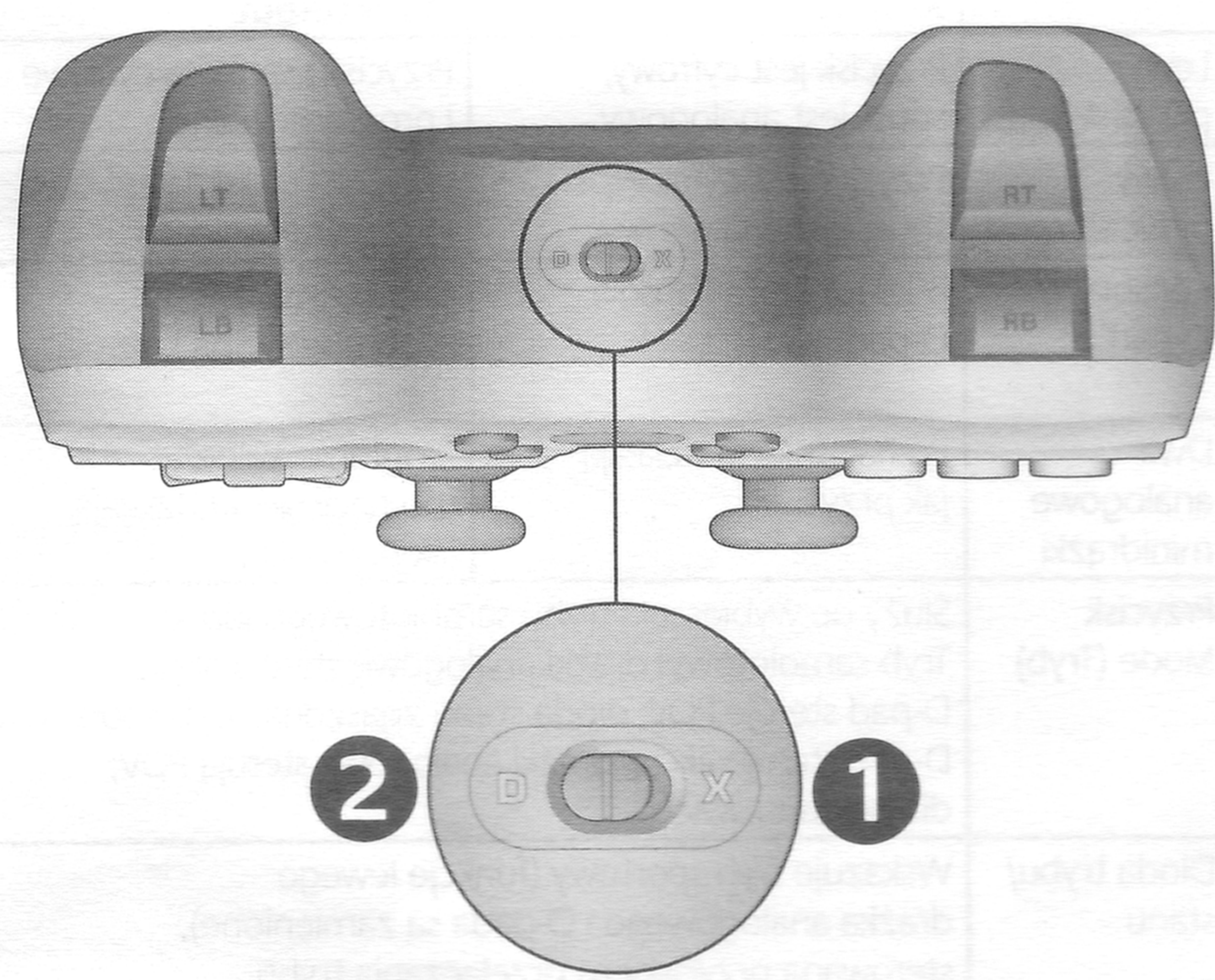
Kontroler do gier nie działa

- Sprawdź połączenie USB.
- Odbiornik USB działa najlepiej, gdy jest podłączony do portu USB z zasilaniem. W przypadku korzystania z koncentratora USB musi on mieć własne zasilanie.
- Spróbuj podłączyć odbiornik USB do innego portu USB.
- Upewnij się, że baterie są dociśnięte do końca.
- Spróbuj użyć nowych baterii.
- Jeśli występują okresowe przerwy w łączności bezprzewodowej, spróbuj użyć dołączonego kabla przedłużającego USB.
- W systemie Windows®, na ekranie Panel sterowania > Kontrolery gier sprawdź, czy kontroler do gier = OK, a ID kontrolera = 1.
- Uruchom komputer ponownie.

Elementy sterujące kontrolera do gier nie działają w oczekiwany sposób

- Więcej informacji na temat wpływu trybów interfejsów XInput i DirectInput na działanie kontrolera do gier można znaleźć w sekcjach „Używanie trybów interfejsów gier" i „Funkcje" tej instrukcji.







immersion.
TouchSense® Technology

TouchSense® Technology

TouchSense Technology licensed from Immersion Corporation and protected by one or more of the following United States Patents listed at http://www.immersion.com/haptics-technology/patent-marking/index.html











M/N:C-U0003	**M/N:C-U0007**
Rating: 5V ⎓ 100mA	Rating: 5V ⎓ 100mA
FCC ID: JNZCU0003	FCC ID: JNZCU0007
IC: 4418A-CU0003	IC: 4418A-CU0007
MADE IN CHINA	MADE IN CHINA



www.logitech.com

620-002958.008

Українська

Функції геймпада F710		
Керування	**Ігри XInput**	**Ігри DirectInput**
1. Ліва кнопка/тригер	Кнопка – цифрова, тригер – аналоговий	Кнопка та тригер є цифровими з можливістю програмування*
2. Права кнопка/тригер	Кнопка – цифрова, тригер – аналоговий	Кнопка та тригер є цифровими з можливістю програмування*
3. Хрестовина	8-позиційна хрестовина	8-позиційна хрестовина з можливістю програмування*
4. Два аналогові міні-стіки	Натискаються для активації кнопки	З можливістю програмування* (натискаються для активації кнопки)
5. Кнопка зміни режиму	Дозволяє вибрати режим "польоту" або "спортивний" режим. Режим "польоту": за допомогою аналогових стіків можна керувати діями, а за допомогою хрестовини – перемикати вид; індикатор стану при цьому не світиться. "Спортивний" режим: за допомогою хрестовини можна керувати діями, а за допомогою аналогових стіків – перемикати вид; індикатор стану при цьому світиться.	
6. Індикатор режиму/стану	Вказує на те, що активний "спортивний" режим (функції лівого аналогового стіка та хрестовини змінено); керується кнопкою зміни режиму	
7. Кнопка керування вібрацією†	Зворотний віброзв'язок увімк./вимк.	Зворотний віброзв'язок увімк./вимк.*
8. Чотири командні кнопки	A, B, X та Y	З можливістю програмування*
9. Кнопка пуску (Start)	Початок	Додаткова командна кнопка з можливістю програмування*
10. Кнопка Logitech	Кнопка керування або клавіша Home	Не функціонує
11. Кнопка повернення (Back)	Повернення	Додаткова командна кнопка з можливістю програмування*

* Потрібна інсталяція ігрового програмного забезпечення Logitech (www.logitech.com/support/f710)

† Функція вібрації доступна лише в іграх із підтримкою віброзв'язку. Щоб отримати додаткову інформацію, див. документацію до ігор.

Використання режимів ігрового інтерфейсу

Новий геймпад від Logitech підтримує режими інтерфейсу XInput і DirectInput. Можна переключатися між цими двома режимами, посунувши перемикач збоку на геймпаді. Рекомендується встановлювати режим XInput, який позначено символом "X" (1) збоку на геймпаді.

У режимі XInput використовуються стандартні драйвери геймпада Windows XInput. Не потрібно інсталювати ігрове програмне забезпечення Logitech (www.logitech.com/support/f710), якщо геймпад не буде використовуватися в режимі DirectInput.

XInput – найновіший стандарт вводу для ігор в операційній системі Windows. У найновіших іграх, які підтримують геймпади, використовується XInput. Якщо ваша гра підтримує геймпади XInput і геймпад перебуває в режимі XInput, зворотний віброзв'язок і всі елементи керування пристрою мають функціонувати належним чином. Якщо гра підтримує геймпади у режимі XInput, а геймпад перебуває в режимі DirectInput, він не функціонуватиме під час гри, якщо його не буде переключено в режим XInput або не буде налаштовано за допомогою ігрового програмного забезпечення Logitech.

DirectInput – застарілий стандарт вводу для ігор в операційній системі Windows. Давніші версії ігор із підтримкою геймпадів використовують DirectInput. Якщо гра підтримує геймпади DirectInput, а сам геймпад перебуває в режимі XInput, більшість функцій пристрою будуть активними, крім лівої та правої пускових кнопок, які функціонуватимуть як одна кнопка; при цьому зворотний віброзв'язок буде не доступний. Щоб покращити роботу геймпада в іграх із DirectInput, спробуйте переключити пристрій у режим DirectInput, який позначається символом "D" (2) збоку на ньому.

Деякі ігри не підтримують ані геймпад DirectInput, ані XInput. Якщо геймпад не працює в режимах XInput і DirectInput під час гри, можна налаштувати його, переключивши в режим DirectInput за допомогою ігрового програмного забезпечення Logitech. Ігрове програмне забезпечення Logitech не можна використовувати для налаштування геймпада в режимі XInput.

Довідка з настроювання

Геймпад не функціонує

- Перевірте USB-підключення.
- USB-приймач працює найкраще, якщо його підключено до активного USB-порту. Якщо використовується USB-концентратор, для нього потрібне окреме джерело живлення.
- Спробуйте підключити USB-приймач до іншого USB-порту.
- Переконайтеся, що батареї встановлено належним чином.
- Вставте нові батареї.
- Якщо бездротове з'єднання періодично зникає, скористайтеся кабельним подовжувачем USB, який входить до комплекту поставки.
- На панелі керування Windows® у вікні "Ігрові пристрої" виберіть "OK" для геймпада та "1" для ID контролера.
- Перезавантажте комп'ютер.

Елементи керування геймпада не функціонують належним чином

- Див. розділи "Використання режимів ігрового інтерфейсу" і "Функції" в цьому посібнику, щоб дізнатися більше про те, як режими інтерфейсу XInput і DirectInput впливають на функціонування геймпада.

www.logitec

België/Belgique	Dutch: +32-(0)2 200 64 44; French: +32-(0)2 200 64 40
Česká Republika	+420 239 000 335
Danmark	+45-38 32 31 20
Deutschland	+49-(0)69-51 709 427
España	+34-91-275 45 88
France	+33-(0)1-57 32 32 71
Ireland	+353-(0)1 524 50 80
Italia	+39-02-91 48 30 31
Magyarország	+36 (1) 777-4853
Nederland	+31-(0)-20-200 84 33
Norge	+47-(0)24 159 579
Österreich	+43-(0)1 206 091 026
Polska	00800 441 17 19
Portugal	+351-21-415 90 16

Magyar

A Gamepad F710 játékvezérlő szolgáltatásai		
Kezelőszerv	**XInput szabványú játékok**	**DirectInput szabványú játékok**
1. Bal gomb és tüzelőgomb	A gomb digitális, a tüzelőgomb analóg	A gomb és a tüzelőgomb egyaránt digitális és programozható*
2. Jobb gomb és tüzelőgomb	A gomb digitális, a tüzelőgomb analóg	A gomb és a tüzelőgomb egyaránt digitális és programozható*
3. Irányítópult	Nyolcállású irányítópult	Nyolcállású programozható irányítópult*
4. Két analóg minibotkormány	Gombfunkciók kattintással	Programozható* (gombfunkciók kattintással)
5. Üzemmódválasztó gomb	A repülőmód vagy a sportmód kiválasztása. Repülőmód: az analóg botkormányok irányítják a műveleteket, az irányítópult váltja a nézetet; az állapotjelző LED nem világít. Sportmód: az irányítópult irányítja a műveleteket, az analóg botkormány váltja a nézetet; az állapotjelző LED világít.	
6. Üzemmód- és állapotjelző LED	A sportmód jelzése (a bal oldali analóg botkormány és az irányítópult felcserélve); az üzemmódválasztó gombbal vezérelhető	
7. Rezgőhatás gombja†	Rezgőhatás be- és kikapcsolása	Rezgőhatás be- és kikapcsolása*
8. Négy műveletgomb	A, B, X és Y	Programozható*
9. Indítógomb	Indítás	Másodlagos programozható műveletgomb*
10. Logitech gomb	Irányítógomb vagy a billentyűzet Home billentyűje	Nincs funkciója
11. Vissza gomb	Back	Másodlagos programozható műveletgomb*

* Használatához telepíteni kell a Logitech Gaming Software alkalmazást (www.logitech.com/support/f710)

† A rezgőhatás csak az azt támogató játékokban működik. Bővebb tájékoztatást a játékok dokumentációja tartalmaz.

Különböző játéküzemmódok használata

A Logitech új játékvezérlője az XInput és a DirectInput üzemmódot egyaránt támogatja. A két üzemmód között a játékvezérlő oldalán található csúszó kapcsolóval lehet váltani. Javasoljuk, hogy hagyja a játékvezérlőt XInput üzemmódban. Ezt a vezérlő oldalán látható X (1) jelzés mutatja.

XInput üzemmódban a játékvezérlő a Windows szokásos XInput játékvezérlő-illesztőit használja. Ha a gamepadet DirectInput üzemmódban használja, nem szükséges telepíteni a Logitech Gaming Software alkalmazást (www.logitech.com/support/f710).

A Windows operációs rendszeren futtatott játékok legújabb bemeneti szabványa az XInput szabvány, és a játékvezérlő használatát támogató újabb játékok zöme is ezt a szabványt használja. Ha a futtatni kívánt játék támogatja az XInput szabvánnyal működő játékvezérlőket, a játékvezérlő pedig XInput üzemmódban van, a rezgőhatásnak és a játékvezérlő kezelőszerveinek megfelelően kell működniük. Ha a játék támogatja az XInput üzemmódot használó gamepadeket, és a gamepad DirectInput üzemmódban van, a gamepad nem használható a játékban mindaddig, amíg XInput üzemmódba nem vált, vagy nem konfigurálja a gamepadet a Logitech Gaming Software használatával.

A DirectInput szabvány a Windows rendszeren futtatható játékok egy régebbi bemeneti szabványa. A játékvezérlő használatát támogató régebbi játékok legtöbbje ezt a szabványt használja. Ha a futtatni kívánt játék támogatja a DirectInput szabvánnyal működő játékvezérlőket, a játékvezérlő pedig XInput üzemmódban van, akkor annak legtöbb szolgáltatása igénybe vehető, de a bal és a jobb oldali tüzelőgomb funkciója ugyanaz lesz (eltérő műveletekre nem lesznek alkalmasak), és a rezgőhatás sem lesz elérhető. A DirectInput szabványhoz írt játékok támogatása akkor a leghatékonyabb, ha a játékvezérlő DirectInput üzemmódban van. Ezt a vezérlő oldalán látható D (2) jelzés mutatja.

Léteznek olyan játékok, amelyek sem a DirectInput, sem az XInput szabványt használó játékvezérlőket nem támogatják. Ha gamepad XInput és DirectInput üzemmódban sem támogatja a gamepad használatát, akkor váltson DirectInput üzemmódba, és konfigurálja a gamepadet a Logitech Gaming Software használatával. Ha a gamepad XInput módban van, akkor nem konfigurálható a Logitech Gaming Software használatával.

Segítség a beállításhoz

Nem működik a játékvezérlő

- Ellenőrizze az USB-kapcsolatot.
- A legjobb eredmény érdekében teljes áramellátású USB-porthoz csatlakoztassa az USB-vevőegységet. Ha USB-elosztót használ, annak legyen saját áramellátása.
- Próbálja meg egy másik USB-porthoz csatlakoztatni az USB-vevőegységet.
- Győződjön meg arról, hogy az elemek megfelelően érintkeznek.
- Próbálkozzon elemcserével.
- Ha a vezeték nélküli kapcsolat időnként megszakad, próbálkozzon a mellékelt USB-hosszabbítókábel használatával
- A Windows® Vezérlőpultjának Játékvezérlők képernyőjén adja meg a következő beállításokat: gamepad = „OK”, controller ID = 1.
- Indítsa újra a számítógépet.

Nem a várt módon működnek a játékvezérlő kezelőszervei

- A jelen útmutató „Különböző játéküzemmódok használata” és „Szolgáltatások” című részéből megtudhatja, hogy milyen összefüggés van az XInput és a DirectInput üzemmód, valamint a játékvezérlők működése között.

.com/support

Россия	+7(495) 641 34 60
Schweiz/Suisse Svizzera	D +41-(0)22 761 40 12 F +41-(0)22 761 40 16 I +41-(0)22 761 40 20 E +41-(0)22 761 40 25
South Africa	0800 981 089
Suomi	+358-(0)9 725 191 08
Sverige	+46-(0)8-501 632 83
Türkiye	00800 44 882 5862
United Arab Emirates	8000 441-4294
United Kingdom	+44-(0)203-024-81 59
European, Mid. East., & African Hq. Morges, Switzerland	English: +41-(0)22 761 40 25 Fax: +41-(0)21 863 54 02
Eastern Europe	English: 41-(0)22 761 40 25

Slovenčina

Funkcie zariadenia gamepad F710		
Ovládací prvok	**Hry s rozhraním XInput**	**Hry s rozhraním DirectInput**
1. Ľavé tlačidlo/spúšť	Tlačidlo je digitálne, spúšť je analógová	Tlačidlo a spúšť sú digitálne a programovateľné*
2. Pravé tlačidlo/spúšť	Tlačidlo je digitálne, spúšť je analógová	Tlačidlo a spúšť sú digitálne a programovateľné*
3. Ovládač D-pad	8-smerový ovládač D-pad.	8-smerový programovateľný ovládač D-pad*
4. Dva analógové miniovládače	S možnosťou kliknutia pre funkcie tlačidiel	Programovateľné* (s možnosťou kliknutia pre funkcie tlačidiel)
5. Tlačidlo režimu	Umožňuje vybrať režim letu alebo športu. Režim letu: Analógové ovládače riadia akciu a ovládač D-pad riadi POV; kontrolka stavu nesvieti. Režim športu: Ovládač D-pad riadi akciu a analógové ovládače riadia POV; kontrolka stavu svieti.	
6. Kontrolka režimu/stavu	Indikuje režim športu (ľavý analógový ovládač a ovládač D-pad sú zamenené), ovláda sa tlačidlom režimu	
7. Vibračné tlačidlo†	Zapnutie/vypnutie vibračnej spätnej väzby	Zapnutie/vypnutie vibračnej spätnej väzby*
8. Štyri tlačidlá akcie	A, B, X a Y	Programovateľné*
9. Tlačidlo spustenia	Spustenie	Sekundárne programovateľné tlačidlo akcie*
10. Tlačidlo Logitech	Navigačné tlačidlo alebo kláves Home na klávesnici	Žiadna funkcia
11. Tlačidlo prechodu späť	Späť	Sekundárne programovateľné tlačidlo akcie*

* Vyžaduje inštaláciu softvéru Logitech Gaming software (www.logitech.com/support/f710)

† Funkcia vibrácie vyžaduje hry, ktoré podporujú vibračnú spätnú väzbu. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii k hre.

Používanie režimov rozhrania hier

Nové zariadenie gamepad od spoločnosti Logitech podporuje režimy rozhrania XInput a DirectInput. Medzi týmito dvomi režimami môžete prepínať posúvaním prepínača na bočnej strane zariadenia gamepad. Odporúča sa ponechať zariadenie gamepad v režime XInput, ktorý je na bočnej strane zariadenia gamepad označený písmenom „X" (1).

V režime XInput používa zariadenie gamepad štandardné ovládače zariadenia gamepad s rozhraním XInput pre systém Windows. Softvér Logitech Gaming software (www.logitech.com/support/f710) nie je nutné inštalovať, ak nebudete gamepad používať v režime DirectInput.

XInput je najnovší štandard vstupu pre hry v operačnom systéme Windows. Väčšina nových hier, ktoré podporujú zariadenia gamepad, používa štandard XInput. Ak hra podporuje zariadenia gamepad s rozhraním XInput a zariadenie gamepad používa režim XInput, vibračná spätná väzba a všetky ovládacie prvky zariadenia gamepad budú fungovať normálne. Ak vaša hra podporuje gamepady XInput a váš gamepad je v režime DirectInput, gamepad nebude v hre fungovať, kým ho neprepnete do režimu XInput alebo gamepad nenakonfigurujete pomocou softvéru Logitech Gaming software.

DirectInput je starší štandard vstupu pre hry v operačnom systéme Windows. Väčšina starších hier, ktoré podporujú zariadenia gamepad, používa štandard DirectInput. Ak hra podporuje zariadenia gamepad s rozhraním DirectInput a zariadenie gamepad používa režim XInput, väčšina funkcií zariadenia gamepad bude fungovať, ľavé a pravé tlačidlá spúšte sa však budú správať ako jedno tlačidlo (nie nezávisle) a vibračná spätná väzba nebude k dispozícii. Na dosiahnutie najlepšej podpory v hrách s rozhraním DirectInput použite v zariadení gamepad režim DirectInput, ktorý je na bočnej strane zariadenia gamepad označený písmenom „D" (2).

Niektoré hry nepodporujú zariadenia gamepad s rozhraním DirectInput ani XInput. Ak váš gamepad v hre nefunguje v režime XInput ani v režime DirectInput, môžete ho nakonfigurovať po prepnutí do režimu Direct Input pomocou softvéru Logitech Gaming software. Softvér Logitech Gaming software nie je možné použiť na konfiguráciu gamepadu, ak sa nachádza v režime XInput.

Pomoc s nastavením

Zariadenie gamepad nefunguje

- Skontrolujte pripojenie USB.
- Prijímač USB funguje najlepšie, keď je zapojený do portu USB s úplným napájaním. Ak používate rozbočovač USB, musí mať vlastný zdroj napájania.
- Skúste prijímač USB pripojiť k inému portu USB.
- Uistite sa, že sú správne vložené batérie.
- Skúste použiť nové batérie
- Ak bezdrôtové pripojenie funguje prerušovane, skúste použiť priložený predlžovací kábel USB.
- Skontrolujte, či je na obrazovke Game Controllers (Hracie zariadenia) v ovládacom paneli systému Windows® uvedené, že zariadenie gamepad = OK a ID radiča ID = 1.
- Reštartujte počítač.

Ovládacie prvky zariadenia gamepad nefungujú očakávaným spôsobom

- V sekciách „Používanie režimov rozhrania hier" a „Funkcie" tejto príručky nájdete ďalšie informácie o vplyve režimov rozhrania XInput a DirectInput na fungovanie zariadenia gamepad.

www.logitech.com/ithink

What do you think?
Please take a minute to tell us. Thank you for purchasing our product.

Ihre Meinung ist gefragt.
Bitte nehmen Sie sich etwas Zeit, um ein paar Fragen zu beantworten. Vielen Dank, dass Sie sich für unser Produkt entschieden haben.

Qu'en pensez-vous?
Prenez quelques minutes pour nous faire part de vos commentaires. Vous venez d'acheter ce produit et nous vous en félicitons.

Что вы думаете?
Пожалуйста, найдите минутку, чтобы сообщить нам. Благодарим за приобретение нашего продукта.

Co o tym myślisz?
Zastanów się chwilę i powiedz nam. Dziękujemy za zakup naszego produktu.

Български

Функции на геймпад F710		
Контрола	**Игри с XInput**	**Игри с DirectInput**
1. Ляв бутон/спусък	Бутонът е цифров; спусъкът е аналогов	Бутонът и спусъкът са цифрови и програмируеми*
2. Десен бутон/спусък	Бутонът е цифров; спусъкът е аналогов	Бутонът и спусъкът са цифрови и програмируеми*
3. Навигационен бутон	8-посочен навигационен бутон	8-посочен програмируем навигационен бутон*
4. Два аналогови минилоста	Реагиращ на щракване за функции на бутона	Програмируем (реагиращ на щракване за функции на бутона)
5. Бутон за избор на режим	Избира режим "Полет" или "Спорт". Режим "Полет": аналоговите лостове управляват действието, навигационният бутон управлява гледната точка, а лампата за състоянието е изключена. Режим "Спорт": навигационният бутон управлява действието, аналоговите лостове управляват гледната точка, а лампата за състоянието е включена.	
6. Режим/лампа на състоянието	Показва режим "Спорт" (левият аналогов лост и навигационният бутон са разменени); управлява се от бутона за режим	
7. Бутон за вибрация†	Вибрация (включена/изключена)	Вибрация (включена/изключена)*
8. Четири бутона за действие	A, B, X, и Y	Програмируеми*
9. Бутон за начало	Начало	Вторичен програмируем бутон за действие*
10. Бутон Logitech	Направляващ бутон или бутон "Начало"	Няма функция
11. Бутон "Назад"	Back	Вторичен програмируем бутон за действие*

* Изисква инсталиране на софтуер за геймъри Logitech (www.logitech.com/support/f710)

† Функцията за вибриране изисква игри, които поддържат вибрация.
Прочетете документацията на играта за повече информация.

Използване на режимите на игрови интерфейс

Вашият нов геймпад Logitech поддържа интерфейсните режими XInput и DirectInput. Можете да превключвате между двата режима, като плъзнете ключа отстрани на геймпада. Препоръчително е да оставите геймпада в режим XInput, отбелязан с "X" (1) отстрани на геймпада.

В режим XInput, геймпадът използва стандартни драйвери на Windows за XInput. Не е необходимо да инсталирате софтуера за геймъри Logitech (www.logitech.com/support/f710), освен ако няма да използвате геймпада в режим DirectInput.

XInput е най-съвременният стандарт за игри в операционната система Windows. Повечето нови игри, които поддържат геймпадове, използват XInput. Ако играта ви поддържа XInput геймпадове и вашият геймпад е в режим XInput, вибрацията и всички контроли на геймпада би трябвало да работят нормално. Ако играта ви поддържа XInput и вашият геймпад е в режим DirectInput, геймпадът няма да може да е активен за играта, освен ако не премине в режим XInput или бъде конфигуриран с помощта на софтуера за геймъри Logitech.

DirectInput е по-стар стандарт за игри в операционната система Windows. Повечето по-стари игри, които поддържат геймпадове, използват DirectInput. Ако играта ви поддържа DirectInput геймпадове и вашият геймпад е в режим XInput, повечето функции на геймпада ще работят, с изключение на това, че левият и десният спусък ще действат като един бутон, а не независимо един от друг, и вибрацията няма да работи. За най-добра поддръжка в игри с DirectInput, превключете геймпада в режим DirectInput, отбелязан с "D" отстрани на геймпада (2).

Някои игри не поддържат нито DirectInput, нито XInput геймпадове. Ако вашият геймпад не работи нито в XInput, нито в DirectInput режим за вашата игра, можете да го конфигурирате, като го превключите на режим DirectInput и използвате софтуера за геймъри Logitech. Софтуерът за геймъри Logitech не може да послужи за конфигуриране на геймпада, когато последният е в режим XInput.

Помощ за настройването

Геймпадът не работи

- Проверете USB връзката.
- USB приемникът работи най-добре, когато е включен в USB с пълно захранване. Ако използвате USB концентратор, той трябва да има собствено захранване.
- Опитайте с включване на USB приемника в друг USB порт.
- Проверете дали батериите дават добър контакт.
- Опитайте с използване на нови батерии.
- Ако безжичната връзка прекъсва, опитайте да използвате приложения удължителен USB кабел.
- В контролния панел на Windows® или екрана "Игрални контролери", gamepad = "OK", a controller ID = 1.
- Рестартирайте компютъра.

Контролите на геймпада не работят по очаквания начин

- Направете справка с "Използване на режимите на игрови интерфейс" и "Функции" в това ръководство, за да научите повече за това как интерфейсните режими XInput и DirectInput влияят на функциите на геймпада.

www.logitech.com/ithink

Ваші міркування
Запрошуємо вас поспілкуватися з нами. Дякуємо за придбання нашої продукції.

Mi a véleménye?
Kérjük, ossza meg velünk. Köszönjük, hogy termékünket választotta.

Čo si myslíte?
Venujte nám chvíľu času a povedzte nám to.
Ďakujeme vám za zakúpenie nášho produktu.

Какво мислите?
Моля, отделете няколко минути, за да ни кажете.
Благодарим ви, че закупихте нашия продукт.

Logitech®

Getting started with
Logitech® F710 Wireless Gamepad



Română

Caracteristicile consolei de jocuri F710		
Control	**Jocuri XInput**	**Jocuri DirectInput**
1. Butonul din stânga/declanşator	Butonul este digital; declanşatorul este analogic	Butonul şi declanşatorul sunt digitale şi programabile*
2. Butonul din dreapta/declanşator	Butonul este digital; declanşatorul este analogic	Butonul şi declanşatorul sunt digitale şi programabile*
3. Tastă de navigare	Tastă de navigare în 8 direcţii	Tastă de navigare programabilă în 8 direcţii*
4. Două mini-manete analogice	De făcut clic pentru funcţia butonului	Programabil* (de făcut clic pentru funcţia butonului)
5. Butonul Mode (Mod)	Selectaţi modul zbor sau modul sporturi. Modul zbor: manetele analogice controlează acţiunea, iar tastele de navigare controlează orientarea; lumina de stare este stinsă. Modul sporturi: tastele de navigare controlează acţiunea, iar manetele analogice controlează orientarea; lumina de stare este aprinsă.	
6. Lumină de mod/stare	Indică modul sporturi (maneta analogică din stânga şi tasta de navigare sunt schimbate); controlat de butonul Mode (Mod)	
7. Butonul Vibration (Vibraţie)†	Activează/dezactivează feedbackul cu vibraţie	Activează/dezactivează feedbackul cu vibraţie*
8. Patru butoane de acţiune	A, B, X şi Y	Programabile*
9. Butonul Start (Pornire)	Start (Pornire)	Buton secundar de acţiune programabil*
10. Butonul Logitech	Buton ghid sau tasta acasă a tastaturii	Nicio funcţie
11. Butonul Back (Înapoi)	Back (Înapoi)	Buton secundar de acţiune programabil*

* Necesită instalarea software-ului Logitech pentru jocuri (www.logitech.com/support/f710)

† Funcţia vibraţie necesită jocuri care suportă feedback cu vibraţie. Verificaţi documentaţia jocului dvs. pentru mai multe informaţii.

Utilizarea modurilor interfeţei pentru jocuri

Noua dvs. consolă de jocuri Logitech suportă atât modul de interfaţă XInput, cât şi modul DirectInput. Puteţi comuta între aceste două moduri prin glisarea unui comutator din partea laterală a consolei de jocuri. Este recomandat să lăsaţi consola de jocuri în modul XInput, marcat „X" (1) pe partea laterală consolei de jocuri.

În modul XInput, consola de jocuri utilizează driverele standard Windows XInput pentru console de jocuri. Nu este necesar să instalaţi software-ul Logitech pentru jocuri (www.logitech.com/support/f710), decât dacă veţi utiliza gamepadul în modul DirectInput.

XInput este standardul de intrare cel mai utilizat pentru jocuri în sistemul de operare Windows. Cele mai multe jocuri noi care suportă console de jocuri utilizează XInput. Dacă jocul dvs. suportă console de jocuri XInput, iar consola de jocuri este în modul XInput feedbackul cu vibraţie şi toate controalele consolei de jocuri ar trebui să funcţioneze normal. Dacă jocul acceptă gamepaduri XInput şi dacă gamepadul dvs. este în modul DirectInput, acesta nu va funcţiona în joc, decât dacă este comutat pe modul XInput sau dacă este configurat utilizând software-ul Logitech pentru jocuri.

DirectInput este un standard de intrare mai vechi pentru jocuri în sistemul de operare Windows. Cele mai multe jocuri vechi care suportă console de jocuri utilizează DirectInput. Dacă jocul dvs. suportă consolele de jocuri DirectInput, iar consola de jocuri este în modul XInput, majoritatea caracteristicilor consolei de jocuri vor funcţiona cu excepţia butoanelor declanşatoare stâng şi drept care funcţionează ca un singur buton, nu independent şi a feedbackului cu vibraţie care nu este disponibil. Pentru cel mai bun suport în jocurile DirectInput încercaţi să puneţi consola de jocuri în modul DirectInput marcat „D" pe partea laterală a consolei de jocuri (2).

Unele jocuri nu suportă nici consola de jocuri DirectInput şi nici consola XInput. Dacă gamepadul dvs. nu funcţionează în joc nici în modul XInput şi nici în modul DirectInput, îl puteţi configura comutându-l pe modul DirectInput şi folosind software-ul Logitech pentru jocuri. Software-ul Logitech pentru jocuri nu poate fi utilizat pentru a configura gamepadul atunci când acesta este în modul XInput.

Ajutor pentru configurare

Consola de jocuri nu funcţionează

- Verificaţi conexiunea USB.
- Receptorul USB funcţionează cel mai bine conectat la un port USB complet alimentat. Dacă utilizaţi un hub USB, trebuie să aibă propria sursă de alimentare.
- Încercaţi conectarea receptorului USB la un alt port USB.
- Asiguraţi-vă că se realizează contactul corect al bateriilor.
- Încercaţi să utilizaţi baterii noi.
- În cazul în care conexiunea fără fir se întrerupe constant, utilizaţi cablul de extensie USB inclus.
- În ecranul Game Controllers (Controlere de joc) din Control Panel (Panou de control) Windows®, consola de jocuri = „OK" şi ID controler = 1.
- Reporniţi computerul.

Controalele consolei de jocuri nu funcţionează aşa cum vă aşteptaţi

- Consultaţi „Utilizarea modurilor interfeţei pentru jocuri" şi „Caracteristici" din acest ghid pentru a afla mai multe despre felul în care modurile interfeţelor XInput şi DirectInput influenţează funcţionarea consolei de jocuri.





Hrvatski

Kontrola	Igre s tehnologijom XInput	Igre s tehnologijom DirectInput
1. Lijeva tipka/ okidač	Tipka je digitalna; okidač je analogni	Tipka i okidač digitalni su i programibilni*
2. Desna tipka/ okidač	Tipka je digitalna; okidač je analogni	Tipka i okidač digitalni su i programibilni*
3. Kontrole za smjer	Osmosmjerne kontrole za smjer	Osmosmjerne programibilne kontrole za smjer*
4. Dvije analogne minipalice	Mogućnost klika za funkciju tipke	Programibilno* (mogućnost klika za funkciju tipke)
5. Tipka načina rada	Odabire letenje ili sportski način rada. Letenje: analognim palicama upravlja se akcijom, a kontrolama za smjer točkom gledišta. Lampica stanja je isključena. Sportski način rada: kontrolama za smjer upravlja se akcijom, a analognim palicama točkom gledišta. Lampica stanja je uključena.	
6. Lampica načina rada/stanja	Označava sportski način rada (zamijenjene su funkcije lijeve analogne palice i kontrola za smjer); upravlja se putem tipke načina rada	
7. Tipka za vibraciju†	Povratne informacije vibracijama (uključeno/ isključeno)	Povratne informacije vibracijama uključeno/isključeno*
8. Četiri akcijske tipke	A, B, X i Y	Programibilno*
9. Tipka za pokretanje	Pokretanje	Pomoćna programibilna akcijska tipka*
10. Tipka Logitech	Tipka za vodič ili tipka za početnu stranicu na tipkovnici	Bez funkcije
11. Tipka za natrag	Back	Pomoćna programibilna akcijska tipka*

Značajke upravljača za igre Gamepad F710

* Potrebna je instalacija Logitechovog softvera za igranje (www.logitech.com/support/f710)

† Da biste koristili funkciju vibracije, potrebne su igre koje podržavaju povratne informacije vibracijama. Dodatne informacije potražite u dokumentaciji igre.

Korištenje različitih načina rada igraćeg sučelja

Vaš novi Logitechov upravljač za igre podržava načine rada igraćeg sučelja XInput i DirectInput. Da biste se prebacili s jednog na drugi način rada, pomaknite klizni prekidač na bočnoj strani upravljača za igre. Preporučuje se da upravljač za igre ostavite u načinu rada XInput koji je označen slovom "X" (1) na bočnoj strani upravljača za igre.

U načinu rada XInput upravljač za igre koristi standardne upravljačke programe Windows XInput. Nije potrebno instalirati Logitechov softver za igranje (www.logitech.com/support/f710) osim ako namjeravate koristiti igraću kontrolnu ploču u načinu DirectInput.

XInput najnoviji je ulazni standard za igre u operacijskom sustavu Windows. Većina novijih igara koje podržavaju upravljače za igre koristi XInput. Ako igra podržava upravljače za igre s tehnologijom XInput, a upravljač je u tom načinu rada, povratne informacije o vibracijama i sve kontrole upravljača trebale bi normalno funkcionirati. Ako igra podržava igraće kontrolne ploče koje koriste API XInput, a vaša igraća kontrolna ploča je u načinu DirectInput, neće funkcionirati u igri ako je ne prebacite u način XInput ili je konfigurirate pomoću Logitechovog softvera za igranje.

DirectInput stariji je ulazni standard za igre u operacijskom sustavu Windows. Većina starijih igara koje podržavaju upravljače za igre koristi DirectInput. Ako igra podržava upravljače za igre DirectInput, a vaš je upravljač u načinu rada XInput, većina će značajki upravljača funkcionirati, osim što će lijevi i desni okidač funkcionirati kao jedan gumb (a ne neovisno), a povratne informacije o vibracijama neće biti dostupne. Da biste dobili najbolju podršku u igrama s tehnologijom DirectInput, pokušajte upravljač za igre prebaciti u način rada DirectInput označen slovom "D" na bočnoj strani upravljača za igre (2).

Neke igre ne podržavaju ni DirectInput ni XInput. Ako vaša igraća kontrolna ploča ne funkcionira u igri u načinima XInput i DirectInput, možete je konfigurirati prebacivanjem u način DirectInput i korištenjem Logitechovog softvera za igranje. Logitechov softver za igranje ne može se koristiti za konfiguriranje igraće kontrolne ploče kada se nalazi u načinu XInput.

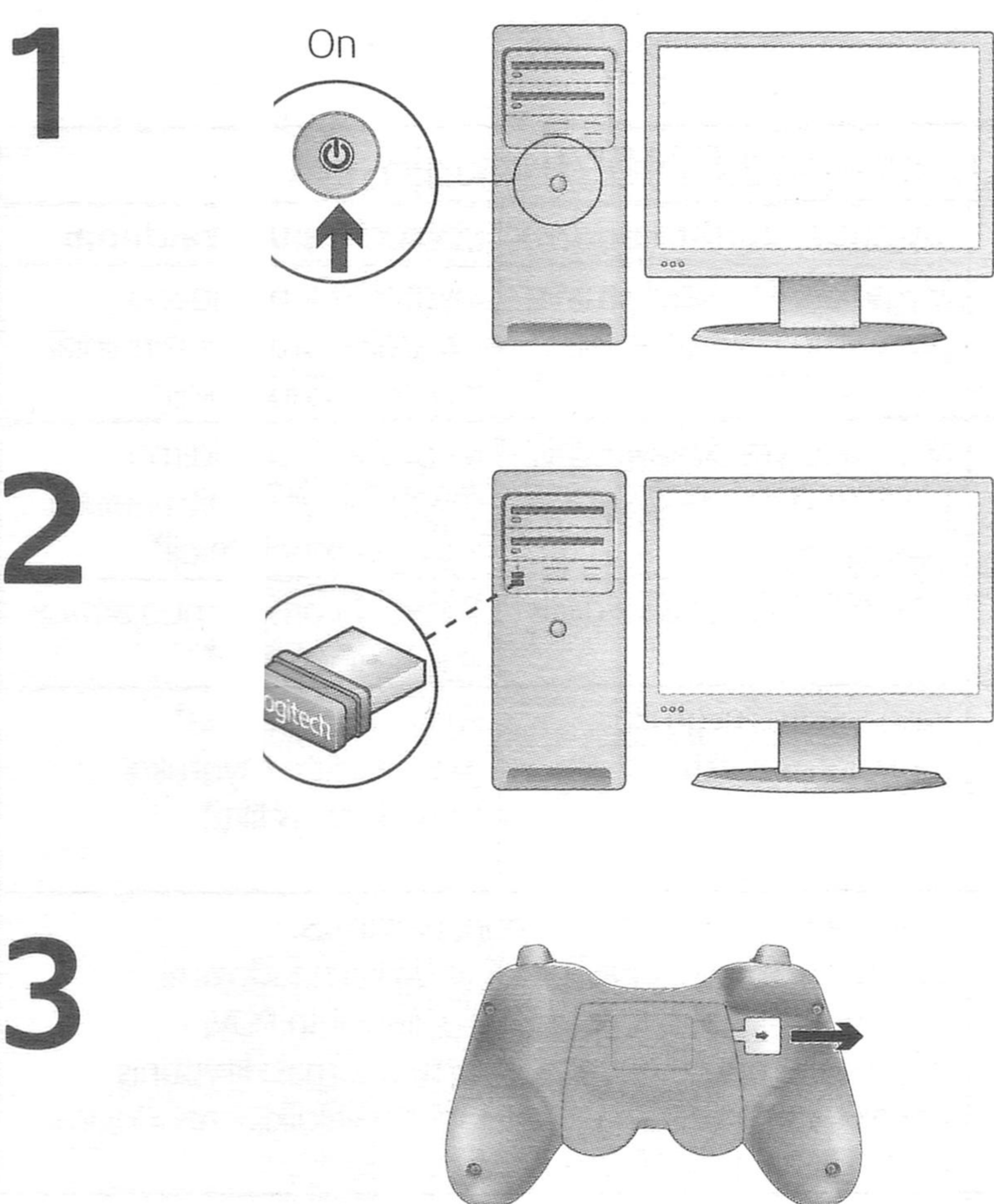
Pomoć pri instalaciji

Upravljač za igre ne funkcionira

- Provjerite USB vezu.
- USB prijamnik najbolje funkcionira ako je priključen u napajanu USB priključnicu. Ako koristite USB koncentrator, on mora imati vlastito napajanje.
- USB prijamnik pokušajte priključiti u neki drugi USB priključak.
- Provjerite jesu li baterije ispravno umetnute.
- Koristite nove baterije.
- Ako se bežična veza povremeno prekida, pokušajte koristiti USB produžni kabel koji ste dobili u paketu.
- Na upravljačkoj ploči u sustavu Windows® na zaslonu kontrolera za igru postavite upravljač za igre = "OK" i ID kontrolera = 1.
- Ponovno pokrenite računalo.

Kontrole upravljača za igre ne funkcioniraju kako bi trebale

- Pogledajte odjeljke "Korištenje različitih načina rada igraćeg sučelja" i "Značajke" u ovom vodiču da biste doznali više o tome kako načini rada sučelja XInput i DirectInput utječu na funkcioniranje upravljača za igre.



Srpski

Funkcije konzole Gamepad F710		
Kontrola	**XInput igre**	**DirectInput igre**
1. Levi taster/ okidač	Taster je digitalni; okidač je analogni	Taster i okidač su digitalni i programabilni*
2. Desni taster/ okidač	Taster je digitalni; okidač je analogni	Taster i okidač su digitalni i programabilni*
3. D-pad	Osmosmerni D-pad	Osmosmerni programabilni D-pad*
4. Dve analogne mini-palice	Može da se klikne za funkciju tastera	Programabilno* (može da se klikne za funkciju tastera)
5. Taster za izbor režima	Bira režim za letenje ili sport. Režim za letenje: analogne palice kontrolišu radnju, a D-pad kontroliše perspektivu. Statusna lampica je isključena. Režim za sport: D-pad kontroliše radnju, a analogne palice kontrolišu perspektivu. Statusna lampica je uključena.	
6. Lampica za režim/status	Ukazuje na režim za sport (leva analogna palica i D-pad su zamenjeni); kontroliše se pomoću tastera za izbor režima	
7. Taster za vibraciju†	Uključena/isključena vibracija	Uključena/isključena vibracija*
8. Četiri radna tastera	A, B, X i Y	Programabilno*
9. Taster „Start“	Početak	Sekundarni programabilni radni taster*
10. Taster „Logitech“	Dugme za vodič ili taster Home na tastaturi	Nema funkcije
11. Taster „Back“ (Nazad)	Back (Nazad)	Sekundarni programabilni radni taster*

* Potrebna je instalacija Logitech Gaming softvera (www.logitech.com/support/f710)

† Funkcija vibracije zahteva igre koje podržavaju vibraciju. Pogledajte dokumentaciju igre da biste dobili više informacija.

Korišćenje režima interfejsa za igre

Nova Logitech konzola za igre podržava režime interfejsa XInput i DirectInput. Između ovih režima se možete prebacivati pomeranjem prekidača sa strane konzole za igre. Preporučuje se da konzolu za igre ostavite u režimu XInput, koji je označen sa „X“ (1) sa strane konzole za igre.

U režimu XInput konzola za igre koristi standardne Windows XInput upravljačke programe konzole za igre. Nije potrebno instalirati Logitech Gaming softver (www.logitech.com/support/f710) osim ukoliko nećete koristiti upravljač za igre u režimu DirectInput.

XInput je najaktuelniji standard unosa za igre u operativnom sistemu Windows. Većina novijih igara koje podržavaju konzole za igre koriste XInput. Ako igra podržava XInput konzole za igre i konzola se nalazi u režimu XInput, vibracija i sve kontrole konzole za igre trebalo bi da funkcionišu normalno. Ukoliko igra podržava XInput upravljače za igre i vaš upravljač je u režimu DirectInput, upravljač neće funkcionisati u igri ukoliko se ne prebaci na režim XInput ili ukoliko se ne konfiguriše pomoću Logitech Gaming softvera.

DirectInput je stariji standard unosa za igre u operativnom sistemu Windows. Većina starijih igara koje podržavaju konzole za igre koristi DirectInput. Ako igra podržava DirectInput konzole za igre i konzola se nalazi u režimu XInput, većina funkcija na konzoli će raditi, osim što levi i desni taster okidača deluju kao jedan taster, a ne nezavisno, i vibracija nije dostupna. Da biste dobili najbolju podršku u DirectInput igrama, pokušajte da postavite konzolu za igre u režim DirectInput, označen sa „D“ sa strane konzole za igre (2).

Neke igre ne podržavaju ni DirectInput ni XInput konzole za igre. Ako upravljač za igre ne funkcioniše u igri u režimu XInput ili DirectInput, možete da ga konfigurišete tako što ćete ga prebaciti na režim DirectInput i koristiti Logitech Gaming softver. Logitech Gaming softver ne može da se koristi za konfigurisanje upravljača za igre ako je on u režimu XInput.

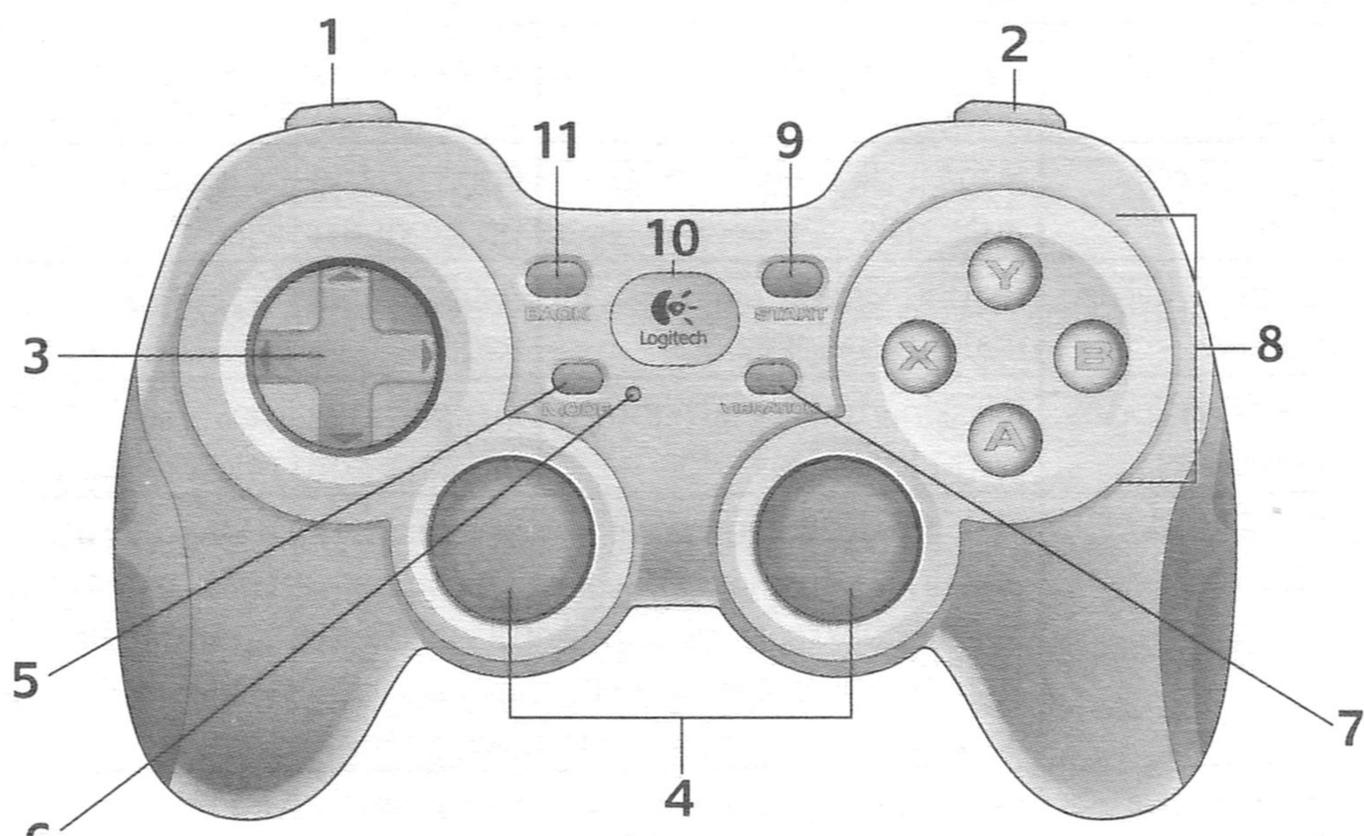
Pomoć sa podešavanjem

Konzola za igre ne funkcioniše

- Proverite USB vezu.
- USB prijemnik najbolje funkcioniše kada se priključi na USB port sa punim napajanjem. Ako koristite USB čvorište, ono mora da ima sopstveni izvor napajanja.
- Pokušajte da priključite USB prijemnik na drugi USB port.
- Uverite se da baterije imaju kontakt.
- Pokušajte da koristite nove baterije
- Ako se bežična veza povremeno prekida, pokušajte da koristite dostavljeni USB kabl.
- Na Windows® kontrolnoj tabli, na ekranu „Upravljači za igre“, konzola za igre = „U redu“, a ID kontrolera = 1.
- Ponovo pokrenite računar.

Kontrole konzole za igre ne funkcionišu na očekivani način

- Pogledajte odeljke „Korišćenje režima interfejsa za igre“ i „Funkcije“ u ovom vodiču da biste saznali više načinu na koji režimi interfejsa XInput i DirectInput utiču na funkcionisanje konzole za igre.



Slovenščina

Funkcije igralne blazinice Gamepad F710		
Kontrolnik	**Igre XInput**	**Igre DirectInput**
1. Levi gumb/ sprožilec	Gumb je digitalen; sprožilec je analogen.	Gumb in sprožilec sta digitalna in programabilna.*
2. Desni gumb/ sprožilec	Gumb je digitalen; sprožilec je analogen.	Gumb in sprožilec sta digitalna in programabilna.*
3. Smerne tipke	Osemsmerne tipke	Osemsmerne programabilne tipke*
4. Dve analogni mini-palici	Možnost klikanja za funkcijo gumba	Programabilni* (možnost klikanja za funkcijo gumba)
5. Gumb za način	Izbere letalski ali športni način. Letalski način: analogni palici omogočata nadzor dogajanja, smerne tipke pa vidika; lučka stanja je izklopljena. Športni način: smerne tipke omogočajo nadzor dogajanja, analogni palici pa vidika; lučka stanja je vklopljena.	
6. Lučka načina/ stanja	Označuje športni način (leva analogna palica in smerne tipke so zamenjane); lučko preklapljate z gumbom za način	
7. Gumb za vibracijo†	Vklop/izklop vibracijskih povratnih informacij	Vklop/izklop vibracijskih povratnih informacij*
8. Gumbi za štiri dejanja	A, B, X in Y	Programabilni*
9. Gumb Start	Začetek	Sekundarni programabilni gumb za dejanje*
10. Gumb Logitech	Gumb za vodnik ali gumb »Home« na tipkovnici	Nima funkcije
11. Gumb »Nazaj«	Back	Sekundarni programabilni gumb za dejanje*

* Zahteva namestitev programske opreme Logitech za igranje iger (www.logitech.com/support/f710)
† Če želite uporabljati funkcijo vibracije, mora igra podpirati vibracijske povratne informacije.
Več informacij najdete v dokumentaciji, ki je priložena igri.

Uporaba vmesniških načinov v igri

Nova igralna blazinica Logitech podpira vmesniška načina XInput in DirectInput. Med tema načinoma preklapljate tako, da pomikate stikalo na stranskem delu igralne blazinice. Priporočamo vam, da igralno blazinico pustite v načinu XInput, ki je na stranskem delu igralne blazinice označen z znakom »X« (1).

V načinu XInput igralna blazinica uporablja standardne gonilnike Windows XInput. Programske opreme Logitech za igranje iger ni treba namestiti (www.logitech.com/support/f710), razen če boste igralno ploščo uporabljali v načinu DirectInput.

XInput je najsodobnejši vhodni standard za igre v operacijskem sistemu Windows. Večina novih iger, ki podpirajo igralne blazinice, uporablja XInput. Če vaša igra podpira igralne blazinice XInput in je vaša igralna blazinica v načinu XInput, bi morali vibracijski povratni odziv in vsi kontrolniki na igralni blazinici delovati normalno. Če vaša igra podpira igralne plošče XInput in je vaša igralna plošča v načinu DirectInput, igralna plošča v igri ne bo delovala, razen če jo preklopite v način XInput ali konfigurirate s programsko opremo Logitech za igranje iger.

DirectInput je starejši vhodni standard za igre v operacijskem sistemu Windows. Večina starejših iger, ki podpirajo igralne blazinice, uporablja DirectInput. Če vaša igra podpira igralne blazinice DirectInput, vaša igralna blazinica pa je v načinu XInput, deluje večina funkcij na igralni blazinici, le da levi in desni sprožitveni gumb delujeta kot en gumb in ne vsak zase, vibracijski povratni odziv pa ni na voljo. Če želite zagotoviti najboljšo podporo v igrah DirectInput, poskusite igralno blazinico preklopiti v način DirectInput, ki je na stranskem delu igralne blazinice označen s črko »D« (2).

Nekatere igre ne podpirajo igralnih blazinic DirectInput in XInput. Če igralna plošča v igri ne deluje niti v načinu XInput niti v načinu DirectInput, jo lahko konfigurirate tako, da jo preklopite v način DirectInput in uporabite programsko opremo Logitech za igranje iger. Programske opreme Logitech za igranje iger ne morete uporabljati za konfiguriranje igralne plošče, kadar je ta v načinu XInput.

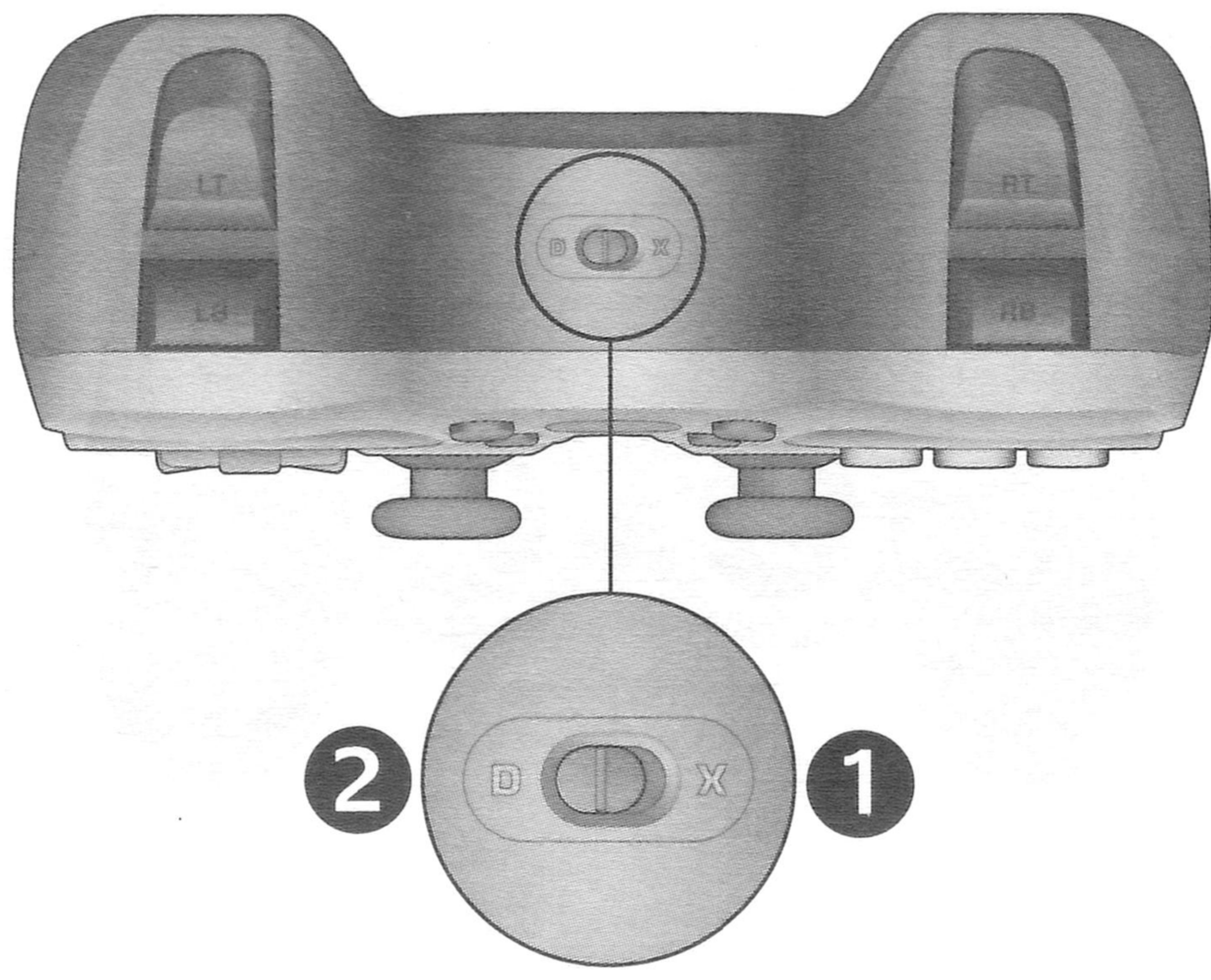
Pomoč pri namestitvi

Igralna blazinica ne deluje

- Preverite povezavo USB.
- Sprejemnik USB deluje najbolje, če je priključen na vrata USB s polnim napajanjem. Če uporabite zvezdišče USB, mora imeti svoje električno napajanje.
- Poskusite priključiti sprejemnik USB na druga vrata USB.
- Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene.
- Poskusite uporabiti nove baterije
- Če se brezžična povezava prekinja, poskusite uporabiti priloženi podaljšek USB.
- Na zaslonu za igralne krmilnike na nadzorni plošči Windows® mora biti »gamepad = OK« in »controller ID = 1«.
- Znova zaženite računalnik.

Ukazi na igralni blazinici ne delujejo, kot bi morali.

- Glejte odseka »Uporaba vmesniških načinov v igri« in »Funkcije« v teh navodilih ter preberite, kako vmesniška načina XInput in DirectInput vplivata na delovanje igralne blazinice.



Eesti

Gamepad F710 funktsioonid		
Juhtimine	**XInputi toega mängud**	**DirectInputi toega mängud**
1. Vasak nupp / päästik	Nupp on digitaalne, päästik toimib analoogsignaaliga	Nupp ja päästik on digitaalsed ning programmeeritavad*
2. Parem nupp / päästik	Nupp on digitaalne, päästik toimib analoogsignaaliga	Nupp ja päästik on digitaalsed ning programmeeritavad*
3. Suunaklahv	8-suunaline suunaklahv	8-suunaline programmeeritav suunaklahv*
4. Kaks väikest analoogkangi	Nupufunktsiooni jaoks klõpsatav	Programmeeritav* (nupufunktsiooni jaoks klõpsatav)
5. Režiiminupp	Valib lennu- või spordirežiimi. Lennurežiim: analoogkangid juhivad toiminguid ja suunaklahv võimaldab muuta vaatenurka; olekutuli ei põle. Spordirežiim: suunaklahv juhib toiminguid ja analoogkangid võimaldavad muuta vaatenurka; olekutuli põleb.	
6. Režiimi-/olekutuli	Viitab spordirežiimile (vasak analoogkang ja suunaklahv on vahetuses); reguleeritav režiiminupuga.	
7. Vibratsiooninupp†	Vibratsioonitagasiside sees/väljas	Vibratsioonitagasiside sees/väljas*
8. Neli toimingunuppu	A, B, X ja Y	Programmeeritav*
9. Käivitusnupp	Start	Teisene programmeeritav toimingunupp*
10. Logitechi nupp	Juhtnupp või klaviatuuri Home-klahv	Funktsioon puudub
11. Nupp Tagasi	Tagasi	Teisene programmeeritav toimingunupp*

* Vajab mängutarkvara Logitech Gaming installi (www.logitech.com/support/f710)
† Vibratsioonifunktsioon eeldab mänge, millel on vibratsioonitagasiside. Täpsemat teavet vaadake mängu dokumentatsioonist.

Mänguliidese režiimide kasutamine

Teie uus Logitechi mängupult toetab nii liideserežiimi XInput kui ka liideserežiimi DirectInput. Režiimi saate vahetada, kui liigutate mängupuldi küljel asuvat lülitit. Soovitatav on jätta mängupult režiimi XInput, mida mängupuldi küljel tähistab „X" (1).

Režiimis XInput kasutab mängupult tavalisi Windows XInputi toega mängupuldi draivereid. Mängutarkvara Logitech Gaming install ei ole vajalik (www.logitech.com/support/f710), kui te mängupulti režiimis DirectInput ei kasuta.

XInput on operatsioonisüsteemile Windows mõeldud mängude kõige uuem sisendistandard. Enamik uuemaid mänge, millel on mängupultide tugi, kasutavad režiimi XInput. Kui mäng toetab XInputi toega mängupulte ja teie mängupult on režiimis XInput, peaks vibratsioonitagasiside ja kõik mängupuldi nupud korralikult töötama. Kui teie mäng toetab XInput-mängupulte ja teie mängupult on režiimis DirectInput, ei tööta mängupult mänguga, kui see ei ole lülitatud režiimile XInput või kui mängupult ei ole konfigureeritud mängutarkvara Logitech Gaming abil.

DirectInput on operatsioonisüsteemile Windows mõeldud mängude vanem sisendistandard. Enamik vanemaid mänge, millel on mängupultide tugi, kasutavad režiimi DirectInput. Kui mäng toetab DirectInputi toega mängupulte ja teie mängupult on režiimis XInput, siis enamik mängupuldi funktsioone töötab, ainult parempoolne ja vasakpoolne päästikunupp toimivad ühe nupuna, mitte eraldiseisvalt, ning vibratsioonitagasiside ei toimi. DirectInputi toega mängude parimaks toimimiseks lülitage mängupult režiimi DirectInput, mida mängupuldi küljel tähistab „D" (2).

Mõned mängud ei toeta DirectInputi ega XInputi toega mängupulte. Kui mängupult ei tööta teie mänguga ei režiimis XInput ega DirectInput, saate selle konfigureerida, lülitades selle režiimile DirectInput ja kasutades mängutarkvara Logitech Gaming. Mängutarkvara Logitech Gaming ei saa kasutada mängupuldi konfigureerimiseks, kui see on režiimis XInput.

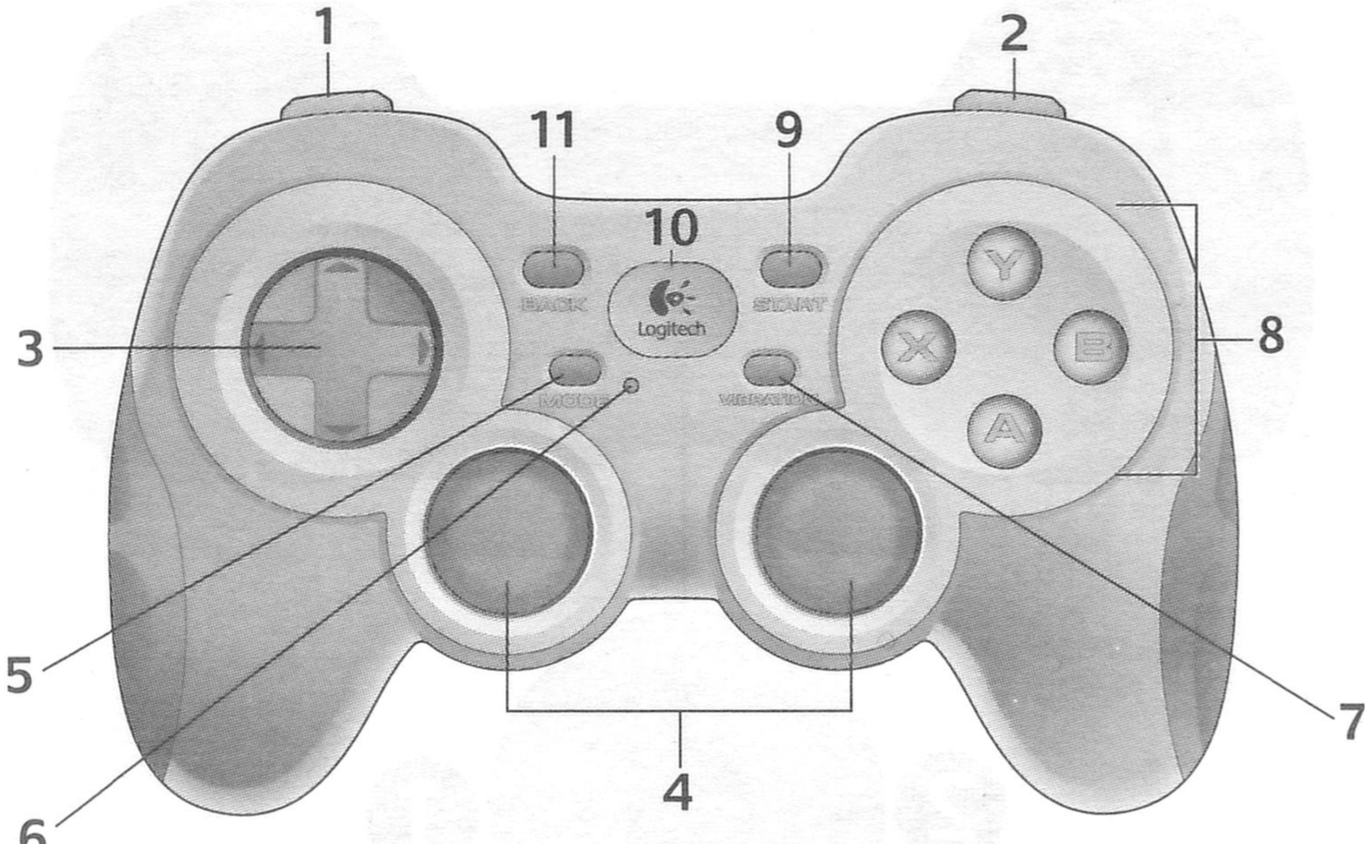
Abiks kasutamisel

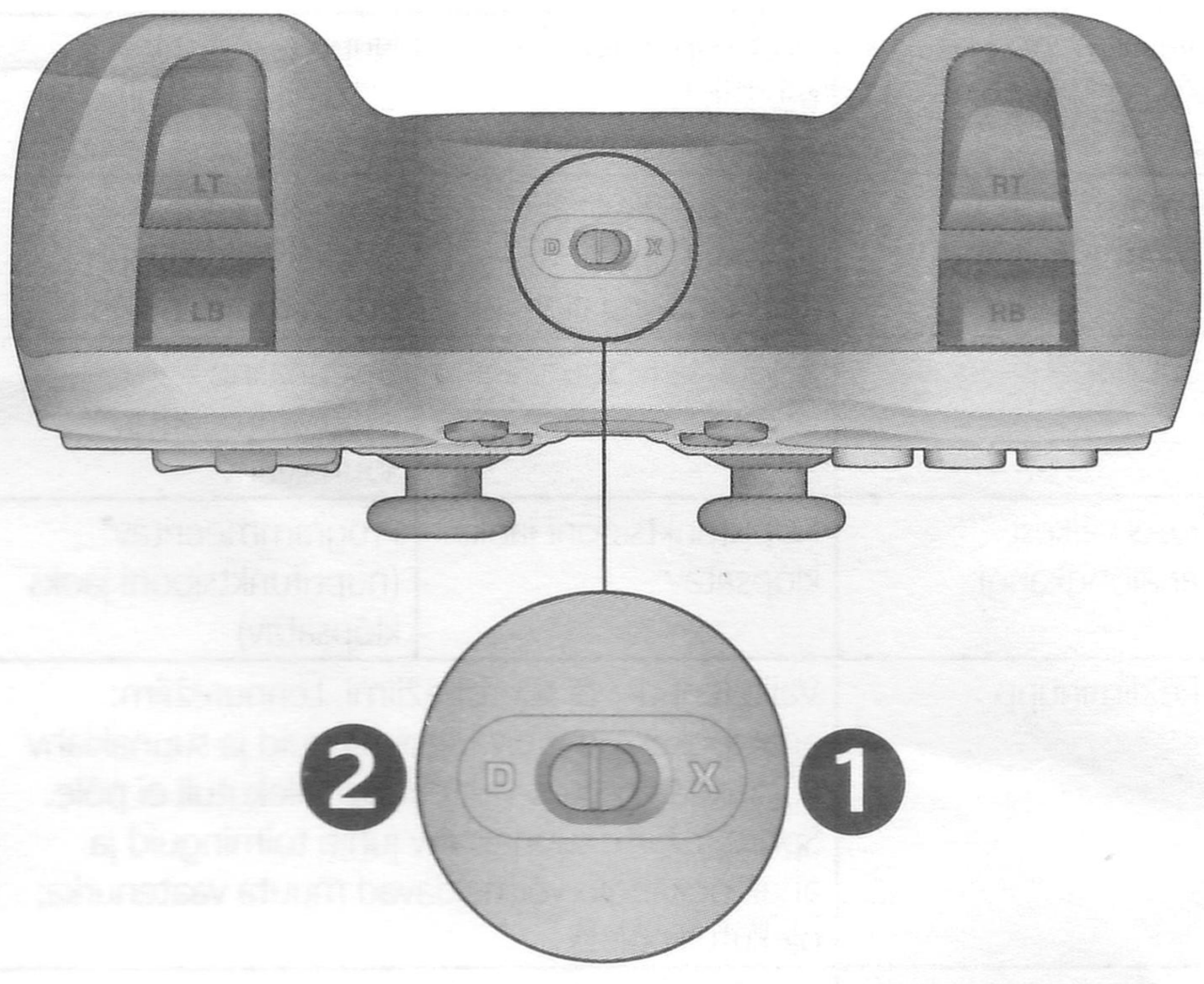
Mängupult ei tööta

- Kontrollige USB-ühendust.
- USB-vastuvõtja töötab kõige paremini, kui see on ühendatud täistoitega USB-porti. Kui kasutate USB-jaoturit, peab sellel olema oma toiteallikas.
- Ühendage USB-vastuvõtja prooviks mõnda teise USB-porti.
- Veenduge, et patareid annavad ühendust.
- Kasutage prooviks uusi patareisid.
- Kui juhtmevaba ühendus katkeb sageli, proovige komplektis olevat USB-pikenduskaablit.
- Operatsioonisüsteemi Windows® kuval Juhtpaneel/ Mängukontrollerid: mängupult = „OK" ja kontrolleri ID = 1.
- Taaskäivitage arvuti.

Mängupuldi nupud ei tööta korralikult

- Lugege käesoleva juhendi jaotisi „Mänguliidese režiimide kasutamine" ja „Funktsioonid", et saada lisateavet selle kohta, kuidas liideserežiimid XInput ja DirectInput mängupuldi toimimist mõjutavad.







TouchSense® Technology

TouchSense Technology licensed from Immersion Corporation and protected by one or more of the following United States Patents listed at http://www.immersion.com/haptics-technology/patent-marking/index.html



M/N:C-U0003	M/N:C-U0007
Rating: 5V ⎓, 100mA	Rating: 5V ⎓, 100mA
FCC ID: JNZCU0003	FCC ID: JNZCU0007
IC: 4418A-CU0003	IC: 4418A-CU0007
MADE IN CHINA	MADE IN CHINA

Logitech®

www.logitech.com

620-003052.007

Latviski

Spēļu vadāmierīces F710 funkcijas		
Vadība	**XInput spēles**	**DirectInput spēles**
1. Kreisā poga/ trigeris	Poga ir digitāla; trigeris — analogais	Poga un trigeris ir digitāli un programmējami*
2. Labā poga/ trigeris	Poga ir digitāla; trigeris — analogais	Poga un trigeris ir digitāli un programmējami*
3. Virzienvadības panelis	Astoņu virzienu vadības panelis	Astoņu virzienu programmējams vadības panelis*
4. Divas analogās minisviras	Klikšķināmas, lai izmantotu pogu funkcijas	Programmējamas* (klikšķināmas, lai izmantotu pogu funkcijas)
5. Poga Mode (Režīms)	Tiek atlasīts lidojuma vai sporta režīms. Lidojuma režīms: analogās sviras vada darbību, bet virzienvadības panelis regulē redzespunktu; statusa indikators ir izslēgts. Sporta režīms: virzienvadības panelis vada darbību, bet analogās sviras regulē redzespunktu; statusa indikators ir ieslēgts.	
6. Režīma/statusa indikators	Norāda uz sporta režīmu (kreisā analogā svira un virzienvadības panelis tiek mainīti); vadību nodrošina poga Mode (Režīms)	
7. Poga Vibration (Vibrācija)†	Vibroreakcija ir ieslēgta/ izslēgta	Vibroreakcija ir ieslēgta/izslēgta*
8. Četras darbību pogas	A, B, X un Y	Programmējamas*
9. Poga Start (Sākt)	Sākšana	Sekundārā programmējamā darbību poga*
10. Poga Logitech	Vadības poga vai tastatūras taustiņš Home	Nedarbojas
11. Poga Back (Atpakaļ)	Pāriešana atpakaļ	Sekundārā programmējamā darbību poga*

* Jābūt instalētai "Logitech" spēļu programmatūrai (www.logitech.com/support/f710)
† Vibrācijas funkcija tiek izmantota spēlēm, kuras atbalsta vibroreakciju.
Lai iegūtu plašāku informāciju, lūdzu, skatiet spēles dokumentāciju.

Spēļu interfeisa režīmu lietošana

Jūsu jaunā Logitech spēļu vadāmierīce atbalsta interfeisa režīmu XInput un DirectInput. Varat pārslēgties starp šiem diviem režīmiem, bīdot spēļu vadāmierīces sānos esošo slēdzi. Ieteicams atstāt spēļu vadāmierīci režīmā XInput, kas ierīces sānos ir apzīmēts kā „X" (1).

Režīmā XInput spēļu vadāmierīce izmanto standarta Windows XInput spēļu vadāmierīču draiverus. Ja spēļu konsoli nav paredzēts izmantot režīmā "DirectInput", "Logitech" spēļu programmatūra (www.logitech.com/support/f710) nav jāinstalē.

XInput ir operētājsistēmā Windows visbiežāk izmantotais spēļu ievades standarts. Lielākā daļa jaunāko spēļu, kas atbalsta spēļu vadāmierīces, izmanto XInput. Ja spēle ir piemērota XInput spēļu vadāmierīcēm un jūsu spēļu vadāmierīce ir iestatīta režīmā XInput, vibroreakcija, kā arī visas vadības pogas darbosies kā paredzēts. Ja spēle atbalsta spēļu konsoles "XInput" un spēļu konsole ir režīmā "DirectInput", konsole nedarbosies, līdz tā nebūs pārslēgta režīmā "XInput" vai konfigurēta, izmantojot "Logitech" spēļu programmatūru.

DirectInput ir vecāks operētājsistēmā Windows izmantotais spēļu ievades standarts. Lielākā daļa vecāku versiju spēļu, kas atbalsta spēļu vadāmierīces, izmanto DirectInput. Ja spēle ir piemērota DirectInput spēļu vadāmierīcēm un jūsu ierīce ir iestatīta režīmā XInput, lielākā daļa spēļu vadāmierīces funkciju darbosies kā paredzēts, izņemot kreisās un labās puses trigera pogas, kas nevis darbosies neatkarīgi viena no otras, bet gan kā viena poga; nebūs pieejama arī vibroreakcija. Lai nodrošinātu vislabāko DirectInput spēļu saderību ar ierīci, mēģiniet iestatīt spēļu vadāmierīci režīmā DirectInput, kas ierīces sānos ir apzīmēts kā burtu „D" (2).

Dažas spēles neatbalsta DirectInput vai XInput spēļu vadāmierīces. Ja spēļu konsole nedarbojas ne režīmā "XInput", ne režīmā "DirectInput", to var konfigurēt, pārslēdzot režīmā "DirectInput" un izmantojot "Logitech" spēļu programmatūru. "Logitech" spēļu programmatūru nevar izmantot, lai konfigurētu spēļu konsoli režīmā "XInput".

Palīdzība uzstādīšanā

Spēļu vadāmierīce nedarbojas

- Pārbaudiet USB savienojumu.
- USB uztvērējs vislabāk darbosies tad, ja pievienosit to ātrdarbīgam USB portam. Ja tiek lietots USB centrmezgls, tam ir jābūt ar savu barošanas bloku.
- Mēģiniet pievienot USB uztvērēju citam USB portam.
- Pārbaudiet, vai baterijas veido pareizu kontaktu.
- Mēģiniet izmantot jaunas baterijas
- Ja bezvadu savienojums ik pa laikam tiek pārtraukts, mēģiniet lietot komplektācijā iekļauto USB paplašinājuma kabeli.
- Operētājsistēmā Windows® atveriet Control Panel (Vadības panelis), izvēlieties Game Controllers (Spēļu vadāmierīces), izvēlieties spēļu vadāmierīci un noklikšķiniet uz pogas OK (Labi), iestatiet vadāmierīces ID uz 1.
- Restartējiet datoru.

Spēļu vadāmierīces vadības pogas nedarbojas kā paredzēts

- Lai uzzinātu vairāk par to, kā interfeisa režīms XInput un DirectInput ietekmē spēļu vadāmierīces darbību, skatiet šīs rokasgrāmatas sadaļu „Spēļu interfeisa režīmu lietošana" un „Funkcijas".



www.logitech.

België/Belgique	Dutch: +32-(0)2 200 64 44; French: +32-(0)2 200 64 40
Česká Republika	+420 239 000 335
Danmark	+45-38 32 31 20
Deutschland	+49-(0)69-51 709 427
España	+34-91-275 45 88
France	+33-(0)1-57 32 32 71
Ireland	+353-(0)1 524 50 80
Italia	+39-02-91 48 30 31
Magyarország	+36 (1) 777-4853
Nederland	+31-(0)-20-200 84 33
Norge	+47-(0)24 159 579
Österreich	+43-(0)1 206 091 026
Polska	00800 441 17 19
Portugal	+351-21-415 90 16

Lietuvių

„Gamepad F710“ funkcijos		
Valdiklis	**„XInput“ žaidimai**	**„DirectInput“ žaidimai**
1. Kairysis / paleidimo mygtukas	Mygtukas yra skaitmeninis; paleidimo mygtukas yra analoginis	Mygtukas ir paleidimo mygtukas yra skaitmeniniai ir programuojamieji*
2. Dešinysis / paleidimo mygtukas	Mygtukas yra skaitmeninis; paleidimo mygtukas yra analoginis	Mygtukas ir paleidimo mygtukas yra skaitmeniniai ir programuojamieji*
3. Kryptinis valdiklis	8 krypčių kryptinis valdiklis	8 krypčių programuojamasis kryptinis valdiklis*
4. Analoginis pultas su dviem nedidelėmis rankenomis	Paspauskite mygtuko funkcijoms atlikti	Programuojamasis* (paspauskite mygtuko funkcijoms atlikti)
5. Režimo mygtukas	Pasirenkamas skrydžio ar sporto režimas. Skrydžio režimas: analoginiai valdikliai naudojami veiksmui valdyti, o kryptinis valdiklis valdo POV, būsenos lemputė nedega. Sporto režimas: kryptinis valdiklis valdo veiksmą, o analoginiai valdikliai naudojami valdyti POV, dega būsenos lemputė.	
6. Režimas / būsenos lemputė	Rodo, kad įjungtas sporto režimas (apkeičiama kairioji analoginio pulto rankena ir kryptinis valdiklis); valdoma režimo mygtuku	
7. Vibravimo mygtukas†	Įjungti / išjungti vibravimą	Įjungti / išjungti vibravimą*
8. Keturi funkciniai mygtukai	A, B, X ir Y	Programuojamieji*
9. Paleidimo mygtukas	Pradėti	Papildomi programuojamieji veiksmų mygtukai*
10. „Logitech“ mygtukas	Vadovo mygtukas arba klaviatūros pradžios mygtukas	Jokios funkcijos
11. Mygtukas Atgal	Atgal	Papildomi programuojamieji veiksmų mygtukai*

* Reikia įdiegti „Logitech Gaming“ programinę įrangą (www.logitech.com/support/f710)

† Kad veiktų vibravimo funkcija, žaidimas turi palaikyti vibravimą. Daugiau informacijos rasite žaidimo dokumentacijoje.

Žaidimų sąsajos režimų naudojimas

Naujasis „Logitech“ žaidimų valdymo pultas su „XInput“ ir „DirectInput“ sąsajos režimais. Šiuos du režimus galite perjungti slinkdami ant žaidimų valdymo pulto šone esantį jungiklį. Rekomenduojama palikti įjungtą „XInput“ režimą, kuris žaidimų valdymo pulto šone yra pažymėtas „X“ (1).

Kai įjungtas „XInput“ režimas, žaidimų valdymo pultas naudoja standartines „Windows XInput“ žaidimų valdymo pulto tvarkykles. Reikia įdiegti „Logitech Gaming“ programinę įrangą (www.logitech.com/support/f710)

„XInput“ yra pats naujausias įvesties standartas, skirtas žaidimams operacinėje sistemoje „Windows“. Patys naujausi žaidimai, kurie palaiko žaidimų valdymo pultus, naudoja „XInput“. Jei žaidimas palaiko „XInput“ žaidimų valdymo pultus, o valdymo pultas veikia „XInput“ režimu, vibravimas ir visi žaidimų valdymo pulto valdikliai turėtų veikti normaliai. Jei jūsų žaidimas palaiko „XInput“ žaidimų pultus, o žaidimų pultas veikia „DirectInput“ režimu, žaidimų pultas neveiks, nebent bus įjungtas „XInput“ režimas arba žaidimų pultas bus sukonfigūruotas naudojant „Logitech Gaming“ programinę įrangą.

„DirectInput“ yra senesnis įvesties standartas, skirtas žaidimams operacinėje sistemoje „Windows“. Senesni žaidimai, kurie palaiko žaidimų valdymo pultus, naudoja „DirectInput“. Jei žaidimas palaiko „DirectInput“ valdymo pultus, o valdymo pultas veikia „XInput“ režimu, daugelis žaidimų valdymo pulto funkcijų turėtų veikti, išskyrus kairįjį ir dešinįjį paleidimo mygtukus, kurie veiks kaip vienas mygtukas, o ne atskirai, ir neveiks vibravimas. Kad žaisdami „DirectInput“ žaidimus galėtumėte naudotis visomis funkcijomis, pabandykite įjungti žaidimų valdymo pulto „DirectInput“ režimą, pulto šone pažymėtą „D“ (2).

Kai kurie žaidimai nepalaiko „DirectInput“ arba „XInput“ žaidimų valdymo pultų. Jei jūsų žaidimų pultas neveikia nei „XInput“, nei „DirectInput“ režimu, galite jį sukonfigūruoti įjungdami „DirectInput“ režimą ir naudodami „Logitech Gaming“ programinę įrangą. „Logitech Gaming“ programinė įranga negali būti naudojama žaidimų pultui sukonfigūruoti, kai jis veikia „XInput“ režimu.

Reikia pagalbos nustatant?

Žaidimų valdymo pultas neveikia

- Patikrinkite USB ryšį.
- USB imtuvas turi būti prijungtas prie pilnai maitinamo USB prievado. Jei naudojate USB šakotuvą, jis turi turėti atskirą maitinimą.
- Pabandykite USB imtuvą prijungti prie kito USB prievado.
- Patikrinkite baterijų kontaktus.
- Pabandykite įdėti naujas baterijas.
- Jei belaidis ryšys nuolatos nutrūksta, pabandykite naudoti pridėtą USB ilginamąjį laidą.
- „Windows® valdymo pulte / Žaidimo valdiklių ekrane, žaidimo valdiklyje = „OK“, o valdiklio ID = 1.
- Iš naujo paleiskite kompiuterį.

Žaidimų valdymo pultas veika ne taip, kaip tikėjotės

- Skaitykite šio vadovo skyrius „Žaidimų sąsajos režimų naudojimas” ir „Funkcijos“, jei norite sužinoti, kaip nuo „XInput“ ir „DirectInput“ sąsajos režimų priklauso žaidimų valdymo pulto funkcijos.

om/support

Россия	+7(495) 641 34 60
Schweiz/Suisse Svizzera	D +41-(0)22 761 40 12 F +41-(0)22 761 40 16 I +41-(0)22 761 40 20 E +41-(0)22 761 40 25
South Africa	0800 981 089
Suomi	+358-(0)9 725 191 08
Sverige	+46-(0)8-501 632 83
Türkiye	00800 44 882 5862
United Arab Emirates	8000 441-4294
United Kingdom	+44-(0)203-024-81 59
European, Mid. East., & African Hq. Morges, Switzerland	English: +41-(0)22 761 40 25 Fax: +41-(0)21 863 54 02
Eastern Europe	English: 41-(0)22 761 40 25

Italiano

Funzionalità del gamepad F710		
Controllo	**Giochi XInput**	**Giochi DirectInput**
1. Pulsante/grilletto sinistro	Il pulsante è digitale; il grilletto è analogico	Il pulsante e il grilletto sono digitali e programmabili*
2. Pulsante/grilletto destro	Il pulsante è digitale; il grilletto è analogico	Il pulsante e il grilletto sono digitali e programmabili*
3. Tastierino direzionale	Tastierino a otto direzioni	Tastierino programmabile a otto direzioni*
4. Due mini joystick analogici	Cliccabili per la funzione pulsante	Programmabili* (cliccabili per la funzione pulsante)
5. Pulsante Mode	Seleziona la modalità volo o sportiva. Modalità volo: i joystick analogici controllano l'azione e il tastierino direzionale controlla il PDV; l'indicatore di stato è spento. Modalità sportiva: il tastierino direzionale e i joystick analogici controllano il PDV; l'indicatore di stato è acceso.	
6. Indicatore di stato/modalità	Indica la modalità sportiva (il joystick analogico sinistro e il tastierino direzionale sono invertiti); controllato dal pulsante Mode.	
7. Pulsante Vibration †	Attiva o disattiva il ritorno di vibrazione	Attiva o disattiva il ritorno di vibrazione*
8. Quattro pulsanti di azione	A, B, X e Y	Programmabili*
9. Pulsante Start	Avvia il gioco	Pulsante d'azione programmabile secondario*
10. Pulsante Logitech	Pulsante della guida o tasto Home della tastiera	Nessuna funzione
11. Pulsante Back	Torna indietro	Pulsante d'azione programmabile secondario*

* Richiede l'installazione di Logitech Gaming Software (www.logitech.com/support/f710)
† Richiede giochi che supportano il ritorno di vibrazione. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla documentazione del gioco.

Utilizzo delle modalità di interfaccia di gioco

Questo gamepad di Logitech supporta entrambe le modalità di interfaccia XInput e DirectInput. È possibile passare da una modalità all'altra facendo scorrere l'interruttore situato sul lato del gamepad. Si consiglia di utilizzare il gamepad nella modalità XInput, contrassegnata da X (1) sul lato del gamepad.

Nella modalità XInput, il gamepad utilizza i driver standard per gamepad di Windows. È necessario installare Logitech Gaming Software (www.logitech.com/support/f710) solo se si utilizza il gamepad nella modalità DirectInput.

XInput è lo standard di input per giochi più recente dei sistemi operativi Windows ed è utilizzato dalla maggior parte dei giochi di ultima generazione che supportano l'uso di gamepad. Se il gioco supporta i gamepad XInput e il gamepad in uso è nella modalità XInput, il ritorno di vibrazione e tutti i controlli del gamepad dovrebbero funzionare correttamente. Se il gioco supporta i gamepad XInput e il gamepad in uso è nella modalità DirectInput, per eseguire il gioco è necessario attivare la modalità XInput oppure configurare il gamepad tramite Logitech Gaming Software.

DirectInput è uno standard di input più vecchio per giochi dei sistemi operativi Windows ed è utilizzato dalla maggior parte dei giochi meno recenti che supportano i gamepad. Se il gioco supporta i gamepad DirectInput e il gamepad in uso è nella modalità XInput, la maggior parte delle funzionalità del gamepad funzioneranno correttamente, ad eccezione dei pulsanti di azione sinistro e destro che funzioneranno come un unico pulsante anziché due pulsanti distinti; il ritorno di vibrazione non sarà inoltre disponibile. Per utilizzare i giochi DirectInput in modo ottimale, attivare la modalità DirectInput nel gamepad, contrassegnata da D sul lato del gamepad (2).

Alcuni giochi non supportano i gamepad DirectInput o XInput. Se il gamepad non funziona né in modalità XInput né in DirectInput, è possibile configurarlo attivando la modalità DirectInput e utilizzando Logitech Gaming Software. Logitech Gaming Software non può essere utilizzato per configurare il gamepad quando questo si trova nella modalità XInput.

Problemi di installazione

Il gamepad non funziona

- Controllare il collegamento USB.
- Il ricevitore USB funziona al meglio se collegato a una porta USB alimentata. Se si utilizza un hub USB, è necessario che questo sia alimentato indipendentemente.
- Provare a collegare il ricevitore USB a una porta USB diversa.
- Verificare che le batterie facciano contatto.
- Provare a sostituire le batterie.
- Se la connessione wireless viene interrotta di tanto in tanto, provare a utilizzare la prolunga USB inclusa.
- Nella schermata delle periferiche di gioco del Pannello di controllo di Windows®, lo stato del gamepad deve essere OK e l'ID del dispositivo 1.
- Riavviare il computer.

I controlli del gamepad non funzionano correttamente

- Vedere le sezioni relative all'*Utilizzo delle modalità di interfaccia di gioco* e alle *Funzionalità* per ulteriori informazioni sugli effetti delle modalità di interfaccia XInput e DirectInput sul funzionamento del gamepad.

www.logitech.com/ithink

Ce părere aveţi?
Acordaţi un minut pentru a ne spune.
Vă mulţumim pentru că aţi achiziţionat produsul nostru.

Što mislite?
Izdvojite nekoliko minuta i iznesite nam svoje mišljenje.
Zahvaljujemo vam na kupnji našeg proizvoda.

Šta vi mislite?
Odvojite malo vremena da nam saopštite.
Hvala vam što ste kupili naš proizvod.

Kaj mislite?
Vzemite si minuto, da nam poveste.
Zahvaljujemo se vam za nakup izdelka.

Milline on teie arvamus?
Varuge hetk aega ja andke meile teada.
Täname teid meie toote ostmise eest!

Česká verze

Funkce herní klávesnice Gamepad F710		
Funkce	**Hry XInput**	**Hry DirectInput**
1. Levé tlačítko/spoušť	Tlačítko je digitální, spoušť je analogová	Tlačítko a spoušť jsou digitální a programovatelné*
2. Pravé tlačítko/spoušť	Tlačítko je digitální, spoušť je analogová	Tlačítko a spoušť jsou digitální a programovatelné*
3. Směrový ovladač	Osmisměrné ovládání pohybu	Osmisměrné programovatelné ovládání pohybu
4. Dva analogové joysticky	Umožňuje funkci klepnutí	Programovatelné* (Umožňuje funkci klepnutí)
5. Tlačítko Mode (Režim)	Slouží k výběru leteckého nebo sportovního režimu. Letecký režim: Analogové joysticky slouží k provádění akcí, směrový ovladač k ovládání pohledu. Indikátor stavu je vypnut. Sportovní režim: Směrový ovladač slouží k provádění akcí, analogové joysticky k ovládání pohledu. Indikátor stavu svítí.	
6. Indikátor stavu/režimu	Signalizuje sportovní režim (levý analogový joystick a směrový ovladač jsou zaměněny). Lze ovládat pomocí tlačítka Režim.	
7. Tlačítko Vibration†	Tlačítko pro zapnutí/vypnutí vibrační zpětné vazby	Tlačítko pro zapnutí/vypnutí vibrační zpětné vazby*
8. Čtyři akční tlačítka	A, B, X, a Y	Programovatelná*
9. Tlačítko Start	Start	Sekundárně programovatelné akční tlačítko*
10. Tlačítko Logitech	Tlačítko Průvodce nebo klávesa Home na klávesnici	Žádná funkce
11. Tlačítko Vzad	Zpět	Sekundárně programovatelné akční tlačítko*

* Vyžaduje instalaci softwaru Logitech Gaming software (www.logitech.com/support/f710)

† Funkce vibrace vyžaduje hry, které podporují vibrační zpětnou vazbu. Další informace naleznete v dokumentaci ke hře.

Použití režimů herních rozhraní

Nová herní klávesnice Logitech podporuje oba režimy rozhraní XInput i DirectInput. Mezi oběma režimy můžete přepínat posunutím přepínače na boční straně herní klávesnice. Doporučujeme ponechat herní klávesnici v režimu XInput, který je označen znakem „X“ (1) na boční straně herní klávesnice.

V režimu XInput pracuje herní klávesnice se standardními ovladači Windows XInput. Software Logitech Gaming software (www.logitech.com/support/f710) není nutné instalovat, pokud nebudete gamepad používat v režimu DirectInput.

Rozhraní XInput je nejnovějším vstupním herním standardem na operačním systému Windows. Většina novějších her podporujících herní klávesnice používá rozhraní XInput. Podporuje-li vaše hra herní klávesnice XInput a je-li klávesnice v režimu XInput, vibrační odezva a funkce ovladače by měly pracovat normálně. Pokud vaše hra podporuje gamepady XInput a váš gamepad je v režimu DirectInput, gamepad nebude ve hře fungovat, dokud jej nepřepnete do režimu XInput nebo gamepad nenakonfigurujete pomocí softwaru Logitech Gaming software.

Rozhraní DirectInput je starším vstupním herním standardem na operačním systému Windows. Většina starších her podporujících herní klávesnice používá rozhraní DirectInput. Podporuje-li vaše hra herní klávesnice DirectInput a je-li klávesnice v režimu XInput, většina funkcí herní klávesnice bude fungovat s výjimkou toho, že se levé i pravé spouštěcí tlačítko bude chovat jako jedno tlačítko, obě tlačítka na sobě nebudou nezávislá a zpětná vazba nebude dostupná. Nejlepší podporu u her s rozhraním DirectInput získáte přepnutím herní klávesnice do režimu DirectInput tlačítkem umístěným na boční straně zařízení (2) a označeným písmenem „D“.

Některé hry nepodporují herní klávesnice DirectInput, nebo XInput. Pokud váš gamepad ve hře nefunguje v režimu XInput ani v režimu DirectInput, můžete jej nakonfigurovat po přepnutí do režimu DirectInput pomocí softwaru Logitech Gaming software. Software Logitech Gaming software nelze pro konfiguraci gamepadu použít, pokud se nachází v režimu XInput.

Pomoc při instalaci

Herní klávesnice nepracuje

- Zkontrolujte připojení USB.
- Přijímač USB pracuje nejlépe, když je zapojen do plně napájeného portu USB. Použijete-li rozbočovač USB, musí mít svůj vlastní zdroj napájení.
- Zapojte přijímač USB do jiného portu USB.
- Přesvědčte se, zda jsou baterie ve správném kontaktu se zařízením.
- Zkuste použít nové baterie.
- Pokud bezdrátové připojení občas selhává, zkuste použít přiložený prodlužovací kabel USB.
- V Ovládacích panelech systému Windows® musí být v okně Herní zařízení uveden stav herního zařízení OK a identifikátor ovladače 1.
- Restartujte počítač.

Funkce herní klávesnice nepracují, jak by měly.

- Další informace o tom, jak režimy rozhraní XInput a DirectInput ovlivňují fungování herní klávesnice, najdete v kapitolách průvodce „Použití režimů herních rozhraní“ a „Funkce“.

www.logitech.com/ithink

Kādas ir jūsu domas?
Lūdzu, atvēliet nedaudz laika, lai mums par to pastāstītu.
Paldies, ka iegādājāties mūsu produktu.

Ką manote?
Skirkite mums minutėlę ir pasakykite.
Dėkojame, kad įsigijote mūsų gaminį.

Cosa ne pensi?
Dedicaci qualche minuto del tuo tempo e inviaci un commento.
Grazie per avere acquistato questo prodotto.

Jaký je váš názor?
Udělejte si chvíli čas a řekněte nám svůj názor.
Děkujeme, že jste zakoupili náš výrobek.